Tabela de Conteúdos

Leia Primeiro **3**

É tão simples! Faça Impressões em Casa, Como um Profissional 4
Inúmeras Possibilidades com um Software Diversificado 6
Requisitos do Sistema 8
Programas e Sistemas Operacionais Compatíveis 9
Antes de Ligar a Câmara ao seu Computador 10

Usar o Software na Plataforma Windows – Preparação **11**

Instalar o Software e o Driver USB 11

Usar o Software na Plataforma Windows – O Básico **16**

Transferir Imagens para o Computador 16
Imprimir Imagens 21

Usar o Software na Plataforma Windows – Técnicas Avançadas **24**

As Janelas do ZoomBrowser EX 24
Características do ZoomBrowser EX 30
Reproduzir Filmes 33
Editar Filmes 34
Funcionar com o Obturador Remoto 35
Colar Imagens Panorâmicas - PhotoStitch 38
Divirta-se a Personalizar a Sua Câmara com as Definições Minha Câmara 39

Usar o Software na Plataforma Macintosh – Preparação **44**

Instalar o Software 44

Usar o Software na Plataforma Macintosh – O Básico **46**

Transferir Imagens para o Computador 46
Imprimir Imagens 50

Usar o Software na Plataforma Macintosh – Técnicas Avançadas 52

As Janelas do ImageBrowser 52
Características do ImageBrowser 58
Reproduzir Filmes 61
Editar Filmes 62
Funcionar com o Obturador Remoto 63
Colar Imagens Panorâmicas - PhotoStitch 66
Divirta-se a Personalizar a Sua Câmara com as Definições Minha Câmara 67

Anexos 72

ArcSoft PhotoStudio 72
Desinstalar Software 74
Estrutura da Pasta do Cartão de Memória 77
Resolução de Problemas 78

Informação sobre a Sua Câmara 87

Programas e Características Não Suportadas 87

Glossário 88

01 ReadThisFirst.fm Page 3 Tuesday, January 17, 2006 11:33 PM

Leia Primeiro

Este capítulo explica o que pode conseguir, usando a câmara com o software fornecido no Canon Digital Camera Solution Disk.
Também apresenta uma listagem de configurações necessárias no seu computador, para poder usar este software.

Sobre este Manual

- As explicações neste manual são baseadas no Windows XP e Mac OS X v10.3. Se estiver a usar outra versão destes sistemas operativos, o conteúdo do ecrã apresentado e os procedimentos podem variar um pouco dos apresentados.
- Os seguintes termos são usados neste manual.
  Mac OS X é usado para Mac OS X (v10.2-v10.4)
  Cartão de Memória é usado para cartão CF, cartão SD, MultiMediaCard e cartão PC.

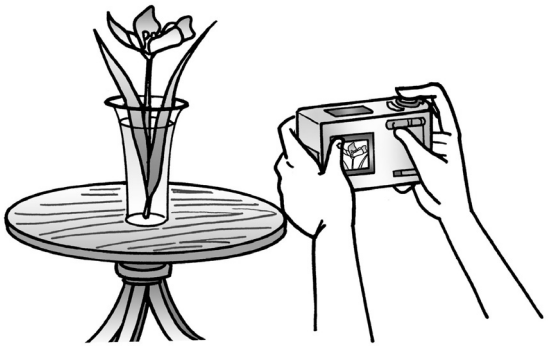
Método para Transferir Para um Computador sem Software Adicional

A sua câmara utiliza um protocolo standard de transferência de imagens chamado Protocolo de Transferência de Imagens (PTP).Com o PTP e o Windows XP ou MaC OS X, pode transferir imagens sem ter de instalar um software adicional. Contudo, existem alguns inconvenientes e limitações para este método de transferência. Consulte o folheto *Para Utilizadores Windows® XP e Mac OS X* para detalhes.

01 ReadThisFirst.fm Page 4 Tuesday, January 17, 2006 11:33 PM

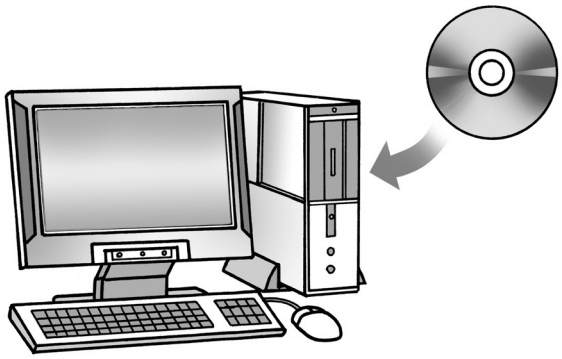
É tão simples! Faça Impressões em Casa, Como um Profissional

Tire a Fotografia



Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara* para instruções de disparo.

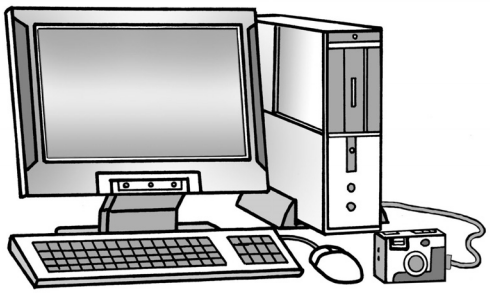
Instale o Software no Computador



Instale o software apenas a primeira vez que usar.

Windows (p. 11)
Macintosh (p. 44)

Ligue a Câmara ao Computador



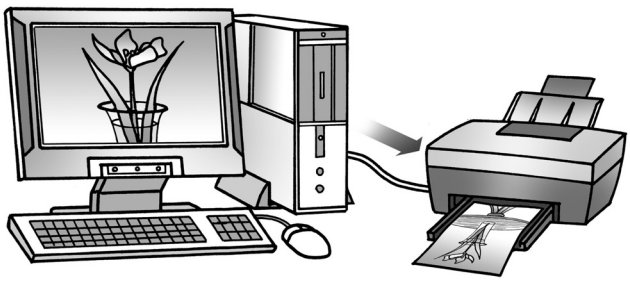
Precauções com a ligação da câmara ao computador (p. 10)

Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara* para instruções de ligação.

Transfira Imagens para o Computador

Windows (p. 16)
Macintosh (p. 46)

Imprima as Imagens



Windows (p. 21)
Macintosh (p. 50)

Inúmeras Possibilidades com um Software Diversificado

Imprima uma Diversidade de Apresentações

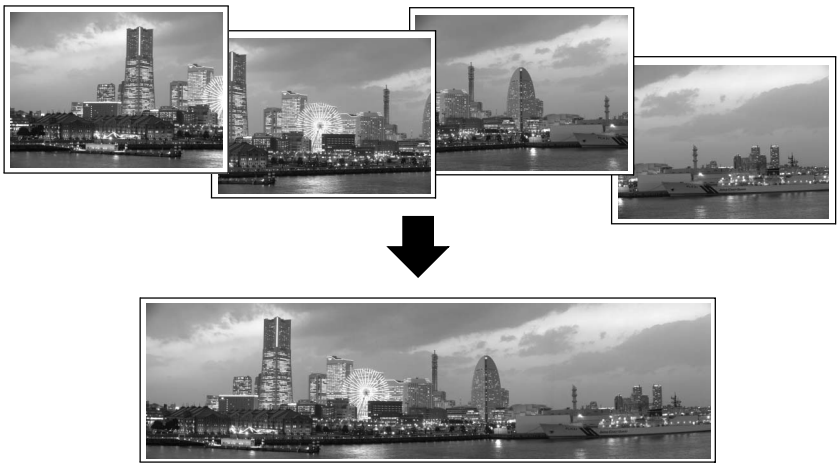
Imprima com diversas apresentações disponíveis no ZoomBrowser EX (Windows) e ImageBrowser (Macintosh). Os exemplos apresentados são do ZoomBrowser EX (Windows).

Com a Impressão de Uma Foto por Página, a impressão de imagens também é simples.

Confirme todas as suas imagens de uma só vez com a impressão em índice (folha de contacto).

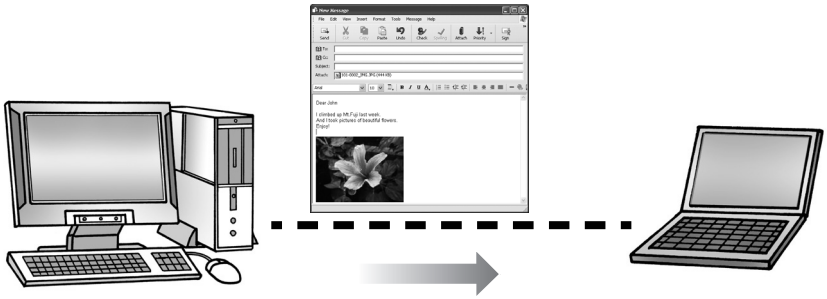
Junte numa Imagem Panorâmica

Crie uma imagem panorâmica a partir de uma série de imagens, com o PhotoStitch.



Envie uma Imagem como um Anexo de E-mail

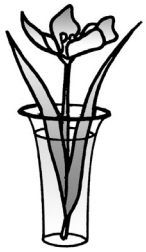
Anexe uma imagem a uma mensagem de e-mail, iniciando o seu software de mensagens a partir do ZoomBrowser EX (Windows) ou ImageBrowser (Macintosh).



Opere com o Disparador da Câmara a partir do seu Computador

Pode usar o ZoomBrowser EX (Windows) ou o ImageBrowser (Macintosh) para funcionar com o obturador da câmara a partir do computador para captar uma imagem (Disparo Remoto). As imagens gravadas são gravadas directamente para o computador.

Liberte o disparador a partir do computador.



Edite um Filme

Pode criar e editar filmes: ligue filmes e fotografias que foram transferidas para o seu computador, adicione música de fundo, coloque títulos e outros textos e aplique vários efeitos aos filmes.

Extraia Imagens Fixas de Filmes

Pode extrair imagens fixas de um filme exibido e grave-as como um novo ficheiro de filme. Pode também especificar um intervalo de fotogramas e extrair múltiplas imagens fixas.

01 ReadThisFirst.fm Page 8 Tuesday, January 17, 2006 11:33 PM

Requisitos do Sistema

Instale o software num computador, que cumpra com os seguintes requisitos mínimos.

Windows

OS	Windows 98 Segunda Edição (SE) Windows Me Windows 2000 Service Pack 4 Windows XP (incluindo o Service Pack 1 e Service Pack 2)
Modelo do Computador	Os seguintes OS devem estar pré-instalados no computador com portas USB incorporadas.
CPU	Pentium 500 MHz ou processador superior
RAM	Windows 98 SE/Windows Me: 128 MB ou mais Windows 2000/Windows XP: 256 MB ou mais
Interface	USB
Espaço Livre no Disco Rígido	• Utilitários Canon - ZoomBrowser EX: 200 MB ou mais - PhotoStitch: 40 MB ou mais • Canon Camera TWAIN Driver: 25 MB ou mais • Canon Camera WIA Driver: 25 MB ou mais • ArcSoft PhotoStudio: 50 MB ou mais
Monitor	1,024 x 768 pixels/High Color (16 bit) ou superior

Macintosh

OS	Mac OS X (v10.2-v10.4)
Modelo do Computador	Os seguintes OS devem estar pré-instalados no computador com portas USB incorporadas.
CPU	PowerPC G3/G4/G5
RAM	256 MB ou mais
Interface	USB
Espaço Livre no Disco Rígido	• Utilitários Canon - ImageBrowser: 200 MB ou mais - PhotoStitch: 40 MB ou mais • ArcSoft PhotoStudio: 50 MB ou mais
Monitor	1,024 x 768 pixels/32,000 Cores ou superior

- Uma drive de CD-ROM é necessária para instalar o software.
- Mesmo quando os requisitos do sistema são cumpridos, não podem ser garantidas todas as funções do computador.
- É necessária uma placa de som para reproduzir os ficheiros áudio de um filme, com o Windows.
- Com o Windows, é necessário o QuickTime 6.5 para reproduzir, ou editar filmes, ou para gravar imagens unidas com o PhotoStitch num formato QuickTime VR. O QuickTime está incluído no Canon Digital Camera Solution Disk.
- O software do Macintosh não pode ser usado com discos formatados com o formato UFS (Sistema de Ficheiro Unix).

Programas e Sistemas Operativos Compatíveis

O CD-ROM com a etiqueta "Canon Digital Camera Solution Disk" é fornecido com todos os modelos. Contém os seguintes programas.

Programas Windows

OS Compatíveis / Programa	Windows 98	Windows Me	Windows 2000	Windows XP	Principais Funções
ZoomBrowser EX	●*3	●	●	●	Transferir, exibir, organizar e editar imagens
TWAIN Driver	●*3	–	●	–*4	Driver para câmaras Canon (para Windows 98, Windows 2000)
WIA Driver	–	●	–	–*4	Driver (Windows Me)
PhotoStitch*1	●*3	●	●	●	Juntar imagens para fazer panorâmicas
ArcSoft PhotoStudio*1 *2	●	●	●	●	Edição avançada de imagens

*1 Pode ser iniciado a partir do ZoomBrowser EX.
*2 Programa de edição de imagem fabricado pela ArcSoft, Inc.
*3 Compatível apenas com o Windows 98 SE.
*4 Não necessita do driver porque o Windows XP suporta PTP.

Programas Macintosh

OS Compatíveis / Programa	Mac OS X	Principais Funções
ImageBrowser	●	Transferir, exibir, organizar e editar imagens
PhotoStitch*1	●	Juntar imagens para fazer panorâmicas
ArcSoft PhotoStudio*1 *2	●	Edição avançada de imagens

*1 Pode ser iniciado a partir do ImageBrowser.
*2 Programa de edição de imagem fabricado pela ArcSoft, Inc.

Consulte o *ArcSoft PhotoStudio* (p. 72) para informações sobre o programa.

01 ReadThisFirst.fm Page 10 Tuesday, January 17, 2006 11:33 PM

Antes de Ligar a Câmara ao seu Computador

Assegure-se que instalou o software a partir do Canon Digital Camera Solution Disk fornecido antes de ligar a câmara ao computador.

Precauções de Ligação da Câmara o computador

- A Ligação pode não funcionar correctamente se ligar a câmara ao computador através de um cabo de interface via ficha USB.
- A ligação pode não funcionar correctamente se estiver a utilizar ao mesmo tempo da câmara outras ligações USB, excluindo o rato ou o teclado. Se isto ocorrer, desligue as outras ligações do computador e tente voltar a ligar a câmara.
- Não ligue, ao mesmo tempo, duas ou mais câmaras ao computador. As ligações podem não funcionar correctamente.
- Nunca permita que o computador entre em modo de descanso enquanto a câmara está ligada via cabo de interface USB. Se isto acontecer, nunca desligue o cabo de interface. Tente despertar o computador com a câmara no estado em que está ligado. Alguns computadores não irão despertar correctamente se desligar a câmara enquanto estiverem no modo de descanso. Consulte o manual do computador para instruções relacionadas com o modo de descanso.

- Recomendamos que ligue a câmara através de uma tomada de corrente (adaptador AC) quando a ligar ao computador (se disponível no modelo da câmara). Assegure-se que utiliza baterias totalmente carregadas se não estiver ligado através de uma tomada de corrente.
- Consulte *Manual do Utilizador da Câmara* para os procedimentos sobre a ligação da câmara ao computador.

02 W1.fm Page 11 Friday, January 13, 2006 11:35 PM

Usar o Software na Plataforma Windows – Preparação

Este capítulo explica os procedimentos básicos para instalar o software e ligar a câmara ao computador. Leia este capítulo, antes de ligar a câmara ao computador.

Instalar o Software e o Driver USB

Comece por instalar o software a partir do CD-ROM Canon Digital Camera Solution Disk.

- Deve instalar o software, antes de ligar a câmara ao computador.
- Utilizadores do Windows XP e Windows 2000 devem primeiro efectuar o login como Administradores para poderem instalar programas.

Consulte *ArcSoft PhotoStudio* (p. 72) para detalhes sobre como instalar o ArcSoft PhotoStudio.

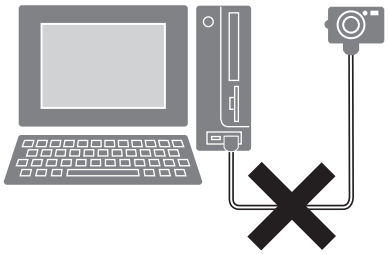
Itens a Preparar

- A sua câmara e computador
- Canon Digital Camera Solution Disk
- Cabo Interface fornecido com a câmara

Procedimentos de Preparação

1 Confirme que a câmara NÃO está ligada ao computador.

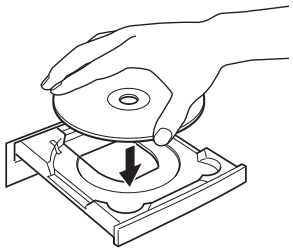
Se estiver, desligue o cabo. O software não pode ser instalado correctamente, se a câmara estiver ligada ao computador logo no início.



2 Encerre todos os programas que estejam a correr.

3 Coloque o CD-ROM Canon Digital Camera Solution na drive de CD-ROM do computador.

Se o painel de instalação não aparecer automaticamente, siga os seguintes procedimentos.



Como Visualizar o Painel de Instalação

Utilize os seguintes procedimentos para visualizar o painel de instalação, se este não aparecer automaticamente.

Windows XP

1. Seleccione [My Computer] a partir do menu [Start].
2. Clique com o botão do lado direito do rato no ícone do CD-ROM e seleccione [Open].
3. Faça duplo-clique no ícone [Setup.exe] .

Windows 2000, Windows Me, Windows 98 SE

1. Faça duplo-clique no ícone [My Computer] no ambiente de trabalho.
2. Clique com o botão do lado direito do rato no ícone do CD-ROM e seleccione [Open].
3. Faça duplo-clique no ícone [Setup.exe] .

Alguns computadores não apresentam a terminação do nome do ficheiro [.exe] como apresentado acima.

4 Clique no botão [Install] do Digital Camera Software.

Para seleccionar individualmente o software a instalar, clique [Custom Installation].

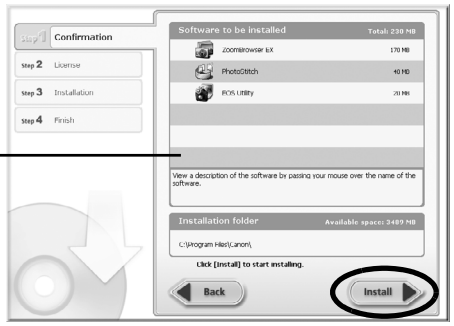
Painel de Instalação

Siga quaisquer instruções para reiniciar o seu computador, se estas aparecerem. Se a seguinte janela aparecer, continue com a instalação.

5 Se outro software estiver a correr, feche-os antes de clicar [OK].

6 Reveja as definições de instalação e clique em [Install].

Os ítens exibidos aqui diferem de acordo com o software instalado.



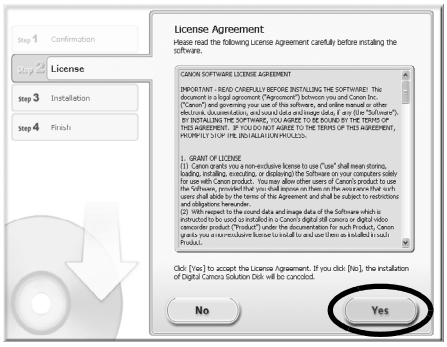
Quando [Custom Installation] é seleccionada
O driver USB (o software para ligar) é necessário quando a câmara está ligada ao computador através do cabo de interface. Assegure-se que seleccionou o Driver USB a partir do seguinte (a apropriada para o seu sistema operativo).
- Windows 2000/Windows 98 SE: Canon Camera TWAIN Driver
- Windows Me: Canon Camera WIA Driver

Com o Windows XP, o driver USB fornecido com o sistema operativo do Windows é usado, não sendo assim necessário instalar o driver USB.

7 Clique em [Yes] se aceitar todas as condições da licença do software.

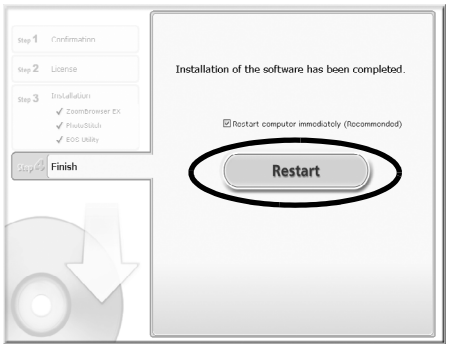
A instalação irá iniciar-se.

Siga as instruções do ecrã para prosseguir.


Step 1 Confirmation
Step 2 License
Step 3 Installation
Step 4 Finish
License Agreement
Please read the following License Agreement carefully before installing the software.
CANON SOFTWARE LICENSE AGREEMENT
Click [Yes] to accept the License Agreement. If you click [No], the installation of Digital Camera Solution Disk will be canceled.
No
Yes

8 Quando a instalação terminar, seleccione [Restart computer immediately (Recommended)] e clique [Restart].

Nesta altura, NÃO retire ainda o CD-ROM Solution Disk da drive.



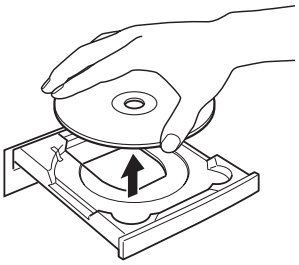
Se não for necessário reiniciar o computador, o ecrã [Finish] será exibido. Clique [Finish], retire o Solution Disk da drive do CD-ROM e prossiga para o passo 10.

Utilizadores do Windows XP e Windows 2000 devem efectuar o login como Administradores (administrador do sistema), depois de reiniciar, para poderem efectuar os procedimentos seguintes.

9 Remova o CD-ROM da drive do CD-ROM, após aparecer o ecrã standard do ambiente de trabalho, depois de reiniciar.

Isto conclui a instalação do software.

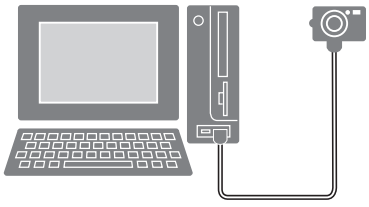
Continue, ligando a câmara ao computador, para que o Driver USB possa ser usado.



Se instalar a drive USB, até agora apenas os ficheiros necessários foram copiados para o seu computador. Deve, agora, ligar a câmara ao computador com o cabo de interface para completar a instalação e preparar a drive para ser utilizado..

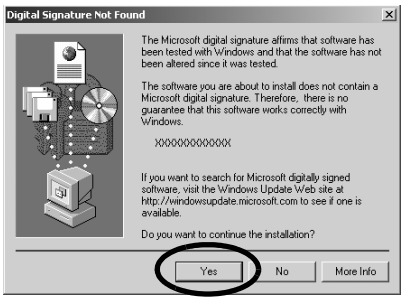
Consulte *Desinstalar o Software* (p. 74) para apagar os programas instalado.

10 Ligue a câmara ao computador com o cabo interface e ajuste-a para o modo correcto de ligação.



Os procedimentos para ligar a câmara ao computador e colocá-los no modo correcto de ligação variam entre os modelos de câmaras. Consulte *Informação sobre a sua Câmara*.

Se a janela Digital Signature Not Found aparecer, clique [Yes].


Digital Signature Not Found
The Microsoft digital signature affirms that software has been tested with Windows and that the software has not been altered since it was tested.
The software you are about to install does not contain a Microsoft digital signature. Therefore, there is no guarantee that this software works correctly with Windows.
XXXXXXXXXXXX
If you want to search for Microsoft digitally signed software, visit the Windows Update Web site at http://windowsupdate.microsoft.com to see if one is available.
Do you want to continue the installation?
Yes
No
More Info

O Driver USB vai automaticamente finalizar a instalação no computador, quando ligar a câmara e iniciar a ligação.
Caixas de diálogo semelhantes à seguinte, vão aparecer durante o processo (apenas na primeira vez que ligar a câmara ao computador).

Windows XP
A caixa de diálogo à direita é exibida após alguns segundos.

Windows 2000/Windows Me/Windows 98 SE
Reinicie o computador de acordo com as instruções, se lhe for indicado pela mensagem.

Uma caixa de diálogo que permite definir as definições por defeito, é exibida depois da instalação. Consulte *Usar o Software na Plataforma Windows -O Básico* (p. 15), para os seguintes procedimentos.

- Consulte *Instalação do Driver USB não está a funcionar correctamente* no capítulo *Resolução de Problemas* (p. 78), se estiver a ter problemas com a instalação do driver USB.
- Consulte *Desinstalar o Driver USB* (p. 75), para apagar o driver USB instalado com estes procedimentos.
- Consulte *Se estiver a Usar o ZoomBrowser EX Versão 2 ou 3* (p.85), se tiver usado anteriormente outra versão.

Isto conclui a instalação do software e do driver USB e os procedimentos para ligar a câmara ao computador.
Pode agora transferir as imagens da câmara para o computador (p. 16).

03 W2.fm Page 16 Monday, January 16, 2006 12:05 AM

Usar o Software na Plataforma Windows – O Básico

Este capítulo explica os procedimentos para usar o ZoomBrowser EX para transferir imagens da câmara para o computador e imprimi-las.
Leia este capitulo depois de completar os preparativos no capitulo *Usar o Software na Plataforma Windows - Preparação*.

Transferir Imagens para o Computador

Comece por transferir imagens para o computador. Os procedimentos de início variam de acordo com o facto de a câmara estar, ou não, ligada ao computador (veja em baixo), ou com o facto de estar a usar um leitor de cartões de memória (p. 19).

Pode não conseguir transferir imagens quando a câmara está ligada ao computador se existir um grande número de imagens (aproximadamente 1000) no cartão de memória. Neste caso, utilize um leitor de cartões para transferir as imagens.

Ligação da Câmara ao Computador

1 Ligue o cabo de interface fornecido à porta USB do computador e ao terminal DIGITAL da câmara. Prepare a câmara para comunicar com o computador.

Os procedimentos para a ligação da câmara ao computador e colocá-la no modo correcto para a ligação, varia de acordo com os modelos das câmaras. Consulte *Manual do Utilizador da Câmara*.

A janela de controlo da câmara irá aparecer.

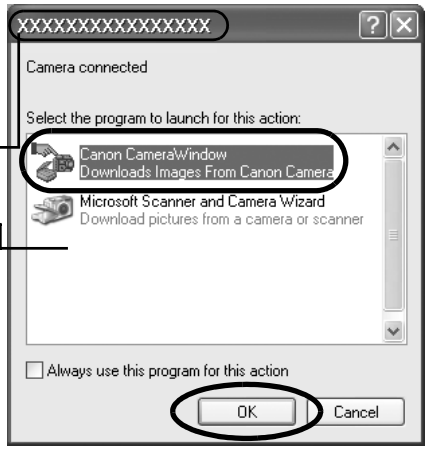
Janela de Controlo da Câmara

Na primeira vez que a Câmara é ligada ao Computador
Configure as seguintes definições na primeira vez que ligar a câmara ao computador. Estes procedimentos não são necessários para a segunda vez.

Seleccione [Canon CameraWindow] quando a caixa de dialogo (Events dialog), semelhante à que se encontra no lado direito do mostrador, for exibida e clique em [OK.

O nome do modelo da sua câmara, ou [Canon Camera], é exibido aqui.

Programas diferentes podem ser exibidos, de acordo com a configuração do seu computador.

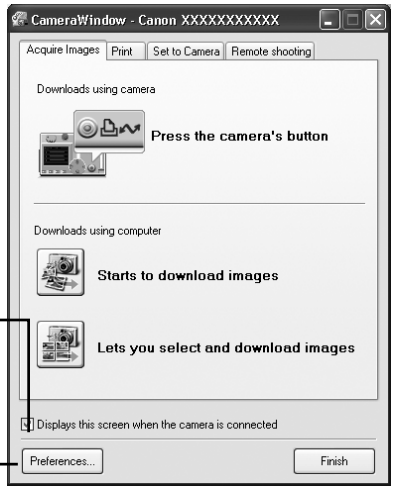


Se esta caixa de dialogo Events não aparecer, clique no menu [Start] e seleccione [Programs] ou [All Programs], seguido por [Canon Utilities], [CameraWindow], [PowerShot - IXY - IXUS - DV 6] e [CameraWindow].

2 Transfira as imagens.
Utilize o computador, ou câmara, para transferir as imagens. Por defeito, as imagens que foram transferidas são gravadas na pasta [My Pictures].

Colocando uma marca de verificação aqui faz com que esta janela abra automaticamente quando a câmara estiver ligada ao computador.

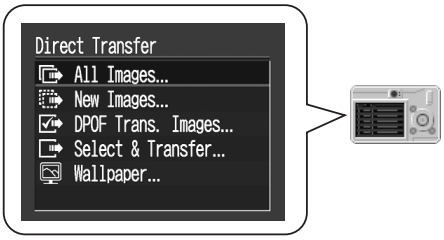
Pode ajustar as definições, tais como o tipo de imagem que foi transferida e a pasta de destino, clicando em [Preferences].



Usar a Câmara para Transferir Imagens (Função Transferência Directa)

- Se as condições forem as correctas para a Função de Transferência Directa, o menu de definições da Transferência Directa irá aparecer no monitor LCD. Adicionalmente, o botão (Imprimir/Transferir) irá acender se a sua câmara possuir um.
- Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara* para instruções relativas aos procedimentos e definições da Transferência Directa.

Ajuste as definições de Transferência Directa na câmara e pressione o botão (Imprimir/Transferir), ou o botão SET.



Usar o Computador para Transferir Imagens

Clique em [Starts to download images].

- Por defeito, todas as imagens que ainda não foram transferidas, são transferidas.
- Para transferir imagens cujas definições de transferência tenham sido ajustadas na câmara , clique [Preferences] e seleccione [Images whose transfer settings were specified with the camera] como tipo de imagem a ser transferida.
- Clique em [Lets you select and download images] para exibir as imagens da câmara numa lista, verifique as imagens antes da transferência e transfira apenas as imagens seleccionadas.

As imagens transferidas são gravadas para pastas, de acordo com a data de disparo.

Por defeito, quando a transferência estiver terminada, as miniaturas (pequenas versões) das imagens transferidas exibidas na Janela Principal do ZoomBrowser EX.

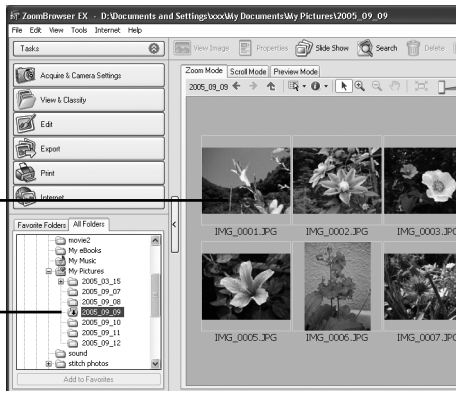


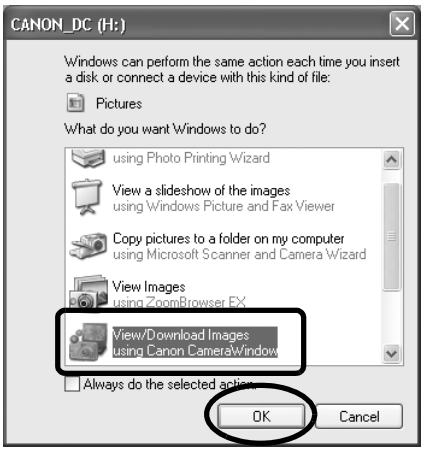
Imagem em Miniatura
O símbolo de transferência é exibido na pasta de transferência (o símbolo irá desaparecer quando sair do ZoomBrowser EX).

De seguida, imprima as imagens (p. 21).

Ligação do Leitor de Cartões de Memória

1 **Insira o cartão de memória no leitor.**
Use o adaptador de cartão vendido em separado, se necessário.
Consulte o manual para o leitor de cartões de memória, para instruções sobre a sua ligação e manuseamento.

2 **Seleccione [View/Download Images using Canon CameraWindow], quando a caixa de diálogo aparece à direita e clique em [OK].**
A Janela de Controlo da Câmara é exibida.


CANON_DC (H:)
Windows can perform the same action each time you insert a disk or connect a device with this kind of file:
Pictures
What do you want Windows to do?
using Photo Printing Wizard
View a slideshow of the images using Windows Picture and Fax Viewer
Copy pictures to a folder on my computer using Microsoft Scanner and Camera Wizard
View Images using ZoomBrowser EX
View/Download Images using Canon CameraWindow
Always do the selected action
OK
Cancel

Se a caixa de diálogo não aparecer, clique no menu [Start] e seleccione [Programs] ou [All Programs], seguido por [Canon Utilities], [Camera Window], [PowerShot - IXY - IXUS - DV 6] e [CameraWindow], e prossiga para o Passo 3.

3 Clique em [Starts to download images].

Pode ajustar as definições, tais como o tipo de imagem a ser transferida e a pasta de destino, clicando em [Preferences].

- Por defeito, todas as imagens que ainda não foram transferidas, são transferidas para a pasta [My Pictures].
- Para transferir imagens cujas definições de transferência foram ajustadas na câmara, clique em [Preferences] e seleccione [Images whose transfer settings were specified with the camera], como o tipo de imagem que pretende transferir.
- Clique em [Lets you select and download images] para exibir as imagens da câmara numa lista, verifique as imagens antes da transferência e transfira apenas as imagens seleccionadas.
- Consulte *Estrutura da Pasta do Cartão de Memória* (p. 77) para informações sobre a estrutura dos cartões de memória e nomes de ficheiros.

As imagens transferidas são gravadas em pastas, de acordo com as definições de disparo.

Por defeito, quando a transferência está completa, as imagens em miniatura (pequenas versões) que foram transferidas, são exibidas na Janela Principal do ZoomBrowser EX.

De seguida, imprima as imagens (p. 21).

Imprimir Imagens

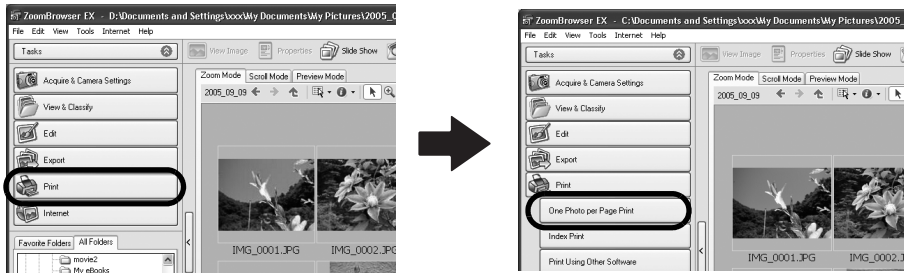
Existem duas formas para imprimir imagens: Impressão de Uma Foto por Página e Impressão em Índice. Esta secção explica o método de Impressão de Uma Foto Por Página.

- Os filmes não podem ser impressos, mas pode imprimir imagens fixas após terem sido extraídas de filmes e gravadas em ficheiros.
- Para usar a opção de Impressão em Índice, clique em [Print] na janela principal, seguido de [Index Print].

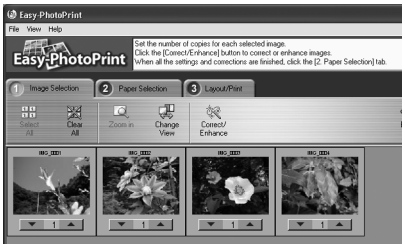
Impressão de uma Foto por Página

Esta opção imprime uma imagem por página num formato standard de "foto". Se seleccionar múltiplas imagens, irá imprimi-las no correspondente número de páginas.

1 Clique em [Print] na janela principal do ZoomBrowser EX, seguido de [One Photo Per Page Print].



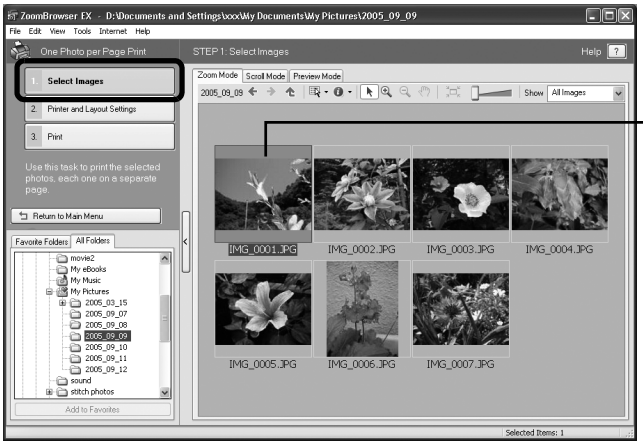
- Se tiver instalado o programa Easy-PhotoPrint que acompanha a impressora Canon, irá prosseguir para a janela de impressão Easy-PhotoPrint mostrada à direita quando selecciona [One Photo Per Page Print] de acordo com as definições por defeito. Se abrir uma janela similar, leia o menu Help para instruções sobre o Easy-PhotoPrint.



- Para prosseguir para a janela de impressão do ZoomBrowser EX como mostrada no passo 2, quando selecciona [One Photo Per Page Print], clique no menu [Tools] e seleccione [Preferences], seguido do separador [Print]. Seleccione [Use ZoomBrowser EX Print Functions].

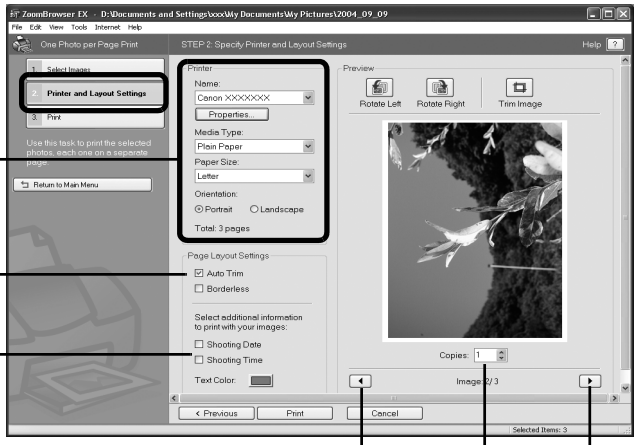
2 Após confirmar que [1. Select Images] é seleccionado, seleccione as imagens.

Pode seleccionar múltiplas imagens mantendo pressionada a tecla [Ctrl] enquanto clica nas sucessivas imagens.



A cor de fundo das imagens seleccionadas vai mudar para azul.

3 Clique em [2. Printer and Layout Settings] e ajuste as categorias conforme achar necessário.



Seleccione a impressora, tamanho de papel, etc.

Ajusta a impressão para "sem margens", etc.

Coloque uma marca de verificação aqui para imprimir com as imagens a informação da data/hora do disparo.

Define o número de cópias da impressão

Este botão alterna entre imagens se tiverem sido seleccionadas múltiplas imagens.

4 Clique [3. Print].

A impressão irá iniciar-se.

03 W2.fm Page 23 Monday, January 16, 2006 12:05 AM

Este capítulo explica o básico do ZoomBrowser EX. Após os dominar, tente as técnicas avançadas.
Utilizar o Software na Plataforma Windows — Técnicas Avançadas (p. 24).

04 W3.fm Page 24 Tuesday, January 17, 2006 11:35 PM

Usar o Software na Plataforma Windows – Técnicas Avançadas

Este capítulo explica várias características do ZoomBrowser EX.
Leia este capítulo após ter visto os procedimentos básicos do ZoomBrowser EX no capítulo *Usar o Software na Plataforma Windows – O Básico*.

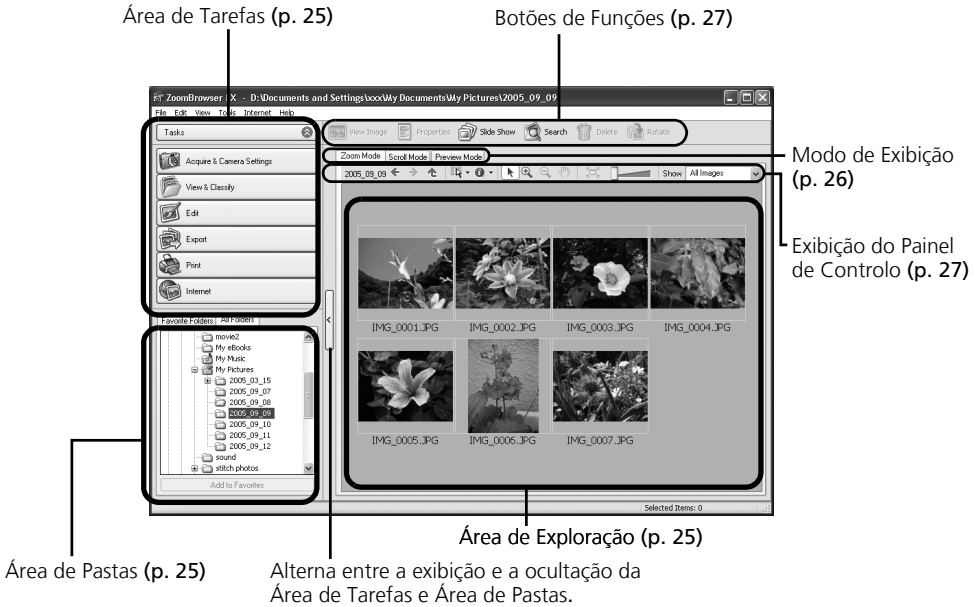
Para confirmar se a sua câmara suporta estas funções, consulte *Informação sobre a Sua Câmara* (p. 87).

As Janelas do ZoomBrowser EX

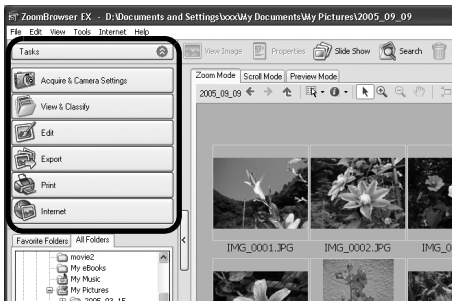
Este capítulo descreve as janelas principais do ZoomBrowser EX: a Janela Principal, a Janela de Visualização e a Janela de Propriedades.

Janela Principal

Esta janela pode ser usada para exibir e organizar as imagens transferidas para o computador.


Área de Tarefas (p. 25)
Botões de Funções (p. 27)
Modo de Exibição (p. 26)
Exibição do Painel de Controlo (p. 27)
Área de Exploração (p. 25)
Área de Pastas (p. 25)
Alterna entre a exibição e a ocultação da Área de Tarefas e Área de Pastas.

Área de Tarefas



- As tarefas do ZoomBrowser EX são organizadas aqui como um índice.
- Clique um botão de Tarefas para efectuar a tarefa desejada.
  Estas características são descritas em *Características do ZoomBrowser EX* (p. 30)

Área das Pastas

Use esta área para seleccionar as pastas. As imagens da pasta seleccionada são exibidas na Área de Exploração. Se seleccionou uma drive de rede com o Explorador do Windows, não pode adicionar, alterar ou apagar estes ficheiros na Área de Exploração.

- Se seleccionou a Pasta Favoritos, apenas as pastas registadas anteriormente como Pastas Favoritas são exibidas. É recomendado registar a pasta que usa frequentemente como uma Pasta Favorita. Se seleccionou Todas as Pastas, todas as pastas são exibidas.

Métodos para Registar uma Pasta Favorita

- Se [Favorite Folders] for exibido: clique em [Add] para seleccionar uma pasta.
- Se [All Folders] for exibido: seleccione uma pasta e clique em [Add to Favorites].
- Para apagar uma pasta na Área das Pastas Favoritas, seleccione uma pasta e clique no botão [Delete].

Área de Exploração

- As imagens na pasta seleccionada na Área de Pastas, são exibidas aqui.
  O estilo de exibição vai variar, de acordo com a sua selecção do Modo de Exibição.

Métodos para Seleccionar Imagens na Área de Exploração

- Seleccionar uma única imagem: clique na imagem.
- Seleccionar múltiplas imagens: clique na primeira imagem e de seguida mantenha pressionada a tecla [Ctrl], ao mesmo tempo que clica em imagens adicionais.
- Seleccionar imagens consecutivas: clique na primeira imagem e de seguida mantenha pressionada a tecla [Shift], ao mesmo tempo que clica na última imagem.

- Pode escolher a ordem das imagens na Área de Exploração pelo nome do ficheiro, data de disparo, ou outras características, ao clicar no menu [Tools] e seleccionar [View] e [Sort by].
- Os ícones seguintes são exibidos à volta das imagens, de acordo com os seus atributos.

Imagens fotografadas com o modo de câmara Corte & Cola

Imagens RAW

Filmes

Imagens com anotações de som anexadas

Imagens Protegidas

Imagens fotografadas com a função AEB da câmara

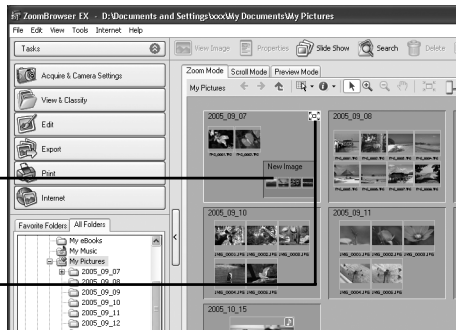
Imagens fotografadas com a câmara e que foram rodadas apenas no ecrã

Modo de Exibição

• Selecciona o estilo de exibição para a Área de Exploração.

Modo Zoom

Exibe todas as imagens nas pastas, como imagens miniatura. Este modo é conveniente para procurar imagens, porque podem ser exibidas várias ao mesmo tempo.

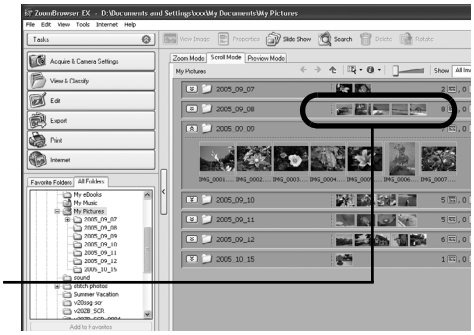


Se pastas adicionais estiverem incluídas nesta pasta, estas imagens também são exibidas como imagens em miniatura.

Se mover o cursor do rato sobre uma pasta, será exibida no canto superior direito. Clicando aqui, exibe a pasta ampliada.

Modo Lista

Este modo é conveniente para verificar imagens em múltiplas pastas de uma só vez. Se as pastas exibidas estiverem no nível mais elevado, todas as imagens em miniatura nas pastas em níveis mais baixos, também são exibidas. Pode alterar o nível da pasta (profundidade de pasta) clicando no menu [Tools] e seleccionando [Preferences].



As imagens dentro de outras pastas também são exibidas.

Modo de Pré-Visualização

Neste modo, a imagem é exibida num tamanho maior, bem como a informação da imagem.

Posicionar o cursor do rato sobre a imagem em miniatura, faz com que a imagem seja exibida num nível de ampliação maior. Pode desligar esta função ao clicar em [Show Information], e removendo a marca de verificação da opção [Show Mouse Over Windows].

Exibição do Painel de Controlo

• Este painel ajusta as definições de exibição para a Área de Exploração.

Menu de Selecção
Utilize para seleccionar, ou retirar a selecção, de todas as imagens na Área de Exploração.

Tamanho da Janela
Altera o tamanho das miniaturas para o tamanho da janela.

Tamanho de Exibição
Altera o tamanho da imagem em miniatura na Área de Exploração.

Menu de Mostrar/Ocultar a Informação da Imagem
Utilize para exibir, ou ocultar, informações da imagem por baixo da miniatura, tais como o nome do ficheiro, dados de disparo, ou uma classificação por estrelas.

Botão se Selecção
Utilize para seleccionar imagens no modo de Zoom.

Filtros de Imagens
Este item filtra as suas imagens por uma classificação de estrelas, exibindo apenas estas imagens na Área de Exploração.
Uma, das três Classificações por estrela, pode ser adicionada a uma imagem na Janela de Visualização, na Janela de Propriedades, ou na coluna de informação no Modo de Pré-Visualização.

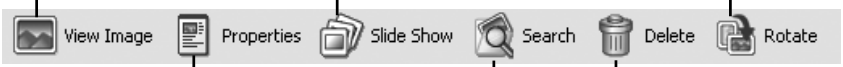
Botões de Funções

• Estes botões estão disponíveis para executar várias funções.

Botão de Visualização de Imagem
Exibe a imagem seleccionada na Janela de Visualização.

Botão de Apresentação
Inicia uma apresentação de slides das imagens seleccionadas.

Botão de Rotação
Roda as imagens seleccionadas.



Botão de Propriedades
Exibe a informação sobre a imagem seleccionada na Janela de Propriedades.

Botão de Procurar
Procura imagens usando determinados critérios, tais como a classificação por estrelas, data de modificação, data de disparo, comentários, ou palavras-chave.

Botão Apagar
Apaga imagens, ou pastas seleccionadas.

Janela de Visualização

Faça duplo clique na Área de Exploração para exibir na Janela de Visualização.

Menu Editar
Pode usar este menu para redução de olhos vermelhos, correcção de cor e recorte de imagem. Pode também usar para iniciar outros programas para editar imagens.

Botão de Impressão
Imprime a imagem exibida.

Exibição da Moldura AF
Exibe a Moldura AF (área utilizada para focar).

Botão de Exibição da Informação de Disparo
Exibe a informação de disparo da imagem.

Botão de Sincronização
Sincroniza as definições de exibição, quando múltiplas imagens são exibidas.

Botão de Selecção de Imagem
Alterna entre imagens.

Exibe as imagens na Janela de Visualização com o tamanho actual.

Define o tamanho de exibição de imagem para o tamanho na Janela de Visualização.

Botão de Divisão de Ecrã
Exibe múltiplas imagens de uma só vez. É muito útil para comparar imagens.

Zoom
Altera a definição de zoom da imagem.

Classificação por Estrelas
Define a classificação por estrelas para uma imagem.

Botão de Ecrã Total
Exibe a imagem no modo de ecrã total. Clique na imagem, ou pressione em qualquer tecla, para restaurar o modo de exibição normal.

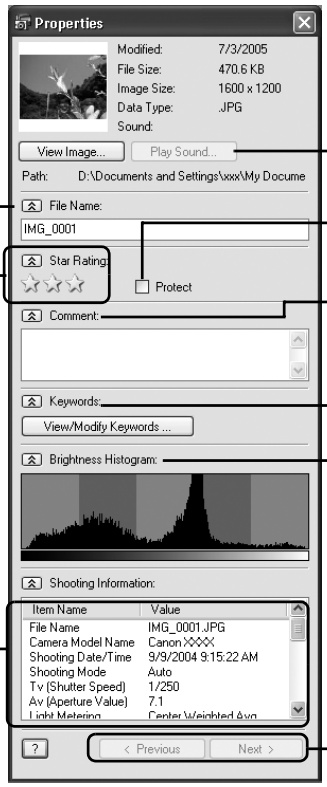
- Se for exibida uma imagem RAW, o botão [Display Original Image] é exibido sob a imagem. Clicando neste botão exibe a imagem convertida na Janela de Visualização.
- Se estiver a utilizar o Windows XP e exibir um ficheiro de filme, o botão (Capturar Imagens Fixas) será exibido ao lado da Classificação por Estrelas. Clicando neste botão extrai imagens fixas de filmes.

Janela de Propriedades

A Janela de Propriedades é exibida, quando selecciona uma imagem na Área de Exploração e clica no botão de Propriedades. A Janela de Propriedades não é exibida no Modo de Pré-Visualização.

Mostra ou oculta categorias.

Classificação por Estrelas
Define uma classificação por estrelas para uma imagem.



Reproduz uma anotação de som anexada a uma imagem.

Proteger
Previne uma imagem de ser apagada ou substituída.

Comentário
Pode inserir um comentário aqui.

Palavras-Chave
Define as palavras-chave usadas em procuras.

Histograma
Um gráfico da distribuição dos pontos de luz e sombras numa imagem.

Informação de Disparo
Exibe informação detalhada sobre as definições de disparo, de quando a imagem foi captada, tais como a velocidade do obturador, ou definições de exposição. O modelo da câmara vai determinar a informação a ser exibida.

Botões de Selecção de Imagens
Alterna entre Imagens.

04 W3.fm Page 30 Tuesday, January 17, 2006 11:35 PM

Características do ZoomBrowser EX

Este capítulo introduz brevemente as funções da Área de Tarefas.

Para confirmar se a sua câmara suporta estas funções, consulte *Informação sobre a Sua Câmara* (p. 87).

Obter & Definições da Câmara

Ligar à Câmara

Clicando aqui liga-se à câmara e abre a Janela de Controlo da Câmara, que lhe permite efectuar as seguintes operações.

- **Obter Imagens**
  Transfere de imagens a partir da câmara/cartão de memória (p. 16, 19).
  Adicionalmente, pode transferir ficheiros de som gravados com a função de Gravação de Som da câmara.
- **Imprimir Imagens**
  Selecciona e imprime as imagens da câmara. Pode imprimir de diversas formas, usando as definições DPOF, a opção de Impressão em Índice, opção de Impressão de Uma Foto por Página, ou seleccionando imagens antes de imprimir.
- **Definir para a Câmara**
  Ajusta as definições da câmara, tais como as definições Minha Câmara(p. 39). Também transfere imagens do computador para a câmara.
- **Disparo Remoto**
  Permite trabalhar a câmara à distância, através do computador (p. 35).

Ligar a uma Câmara EOS

Apenas pode ser usado com câmaras da série EOS. Para detalhes sobre esta função, consulte o manual do utilizador da sua câmara.

Obter Imagens do Cartão de Memória

Transfira as imagens do carão de memória (p. 19).
Pode também transferir ficheiros de som gravados com a função de Gravação de Som, ou seleccionar as imagens do cartão de memória e imprimi-las.

Ver & Classificar

Visualizar como uma Apresentação

Inicia uma apresentação de slides de imagens seleccionadas na Área de Exploração.

Mudar o Nome a Múltiplos Ficheiros

Alterar o nome dos ficheiros das imagens seleccionadas num único passo.

Classificar para uma Pasta

Classifica imagens e grava-as numa pasta especificada.

Procurar

Efectua procuras de imagens, usando critérios tais como a Classificação por Estrelas, data de modificação, data de disparo, comentários, ou palavras-chave. Classificação por Estrelas, comentários e palavras-chave podem ser definidos na coluna de informação de imagem no Modo de Pré-Visualização, ou na Janela de Propriedades.

Editar

Editar Imagem
Permite fazer edição de imagem, tal como o recorte, correcção de cor e redução de olhos vermelhos. Pode também usar para iniciar outros programas de edição imagens.

Colar Fotografias
Colar várias fotografias e criar uma única imagem panorâmica (p. 38).

Editar Filmes
Edita filmes, ou imagens fixas agrupadas. Pode adicionar texto como títulos, ou música de fundo, e aplicar efeitos variados (p. 34).

Processar Imagens RAW
Converte imagens RAW em imagens standard. Pode ajustar o brilho da imagem, contraste e balanço de cores, entre outras, durante a conversão.

Exportar

Exportar Imagens Fixas
Permite alterar o tamanho da imagem, ou o tipo de informação e gravar um novo ficheiro de imagem.

Exportar Filmes
Permite alterar o tamanho do filme, ou o tipo de informação, e exportar como um novo filme.

Extrair fotogramas de um filme
Extrai imagens fixas de um intervalo especificado de um filme e grava-as como ficheiro de imagem (apenas Windows XP).

Exportar Propriedades de Disparo
Permite seleccionar os dados necessários a partir da informação de disparo e exportá-la como um ficheiro de texto.

Exportar como uma Protecção de Ecrã
Exporta a imagem como uma imagem de protecção de ecrã.

Exportar como um Fundo de Ecrã
Exporta a imagem como uma imagem de fundo de ecrã.

Backup para o CD
Copia as imagens para um disco CD-R/RW, como segurança.

A função de Backup para o CD, apenas pode ser usada em computadores que satisfaçam os seguintes requisitos.
- Windows XP pré-instalado
- Uma drive de CD-R/RW como equipamento standard

Imprimir

Impressão de Uma Foto por Página
Imprime uma imagem por página (p. 21).
Pode imprimir imagens facilmente.

Impressão em Índice
Alinha pequenas versões das imagens e imprime-as.

Impressão Utilizando Outro Software
Seleccione o software a utilizar e imprima.

Internet

Enviar Imagens por e-mail
Converte as imagens seleccionadas para um tamanho apropriado, para poder enviar por email. Pode também usar para iniciar automaticamente um programa, após a conversão.

- Para voltar para o ecrã anterior, depois de seleccionar uma tarefa, clique em [Return to Main Menu] no final do ecrã de tarefas.
- Várias funções de Ajuda estão disponíveis no ZoomBrowser EX. Clique no menu [Help], botão [?], ou [Help], para exibir os tópicos sobre os procedimentos de funcionamento, ou as funções disponíveis.

Reproduzir Filmes

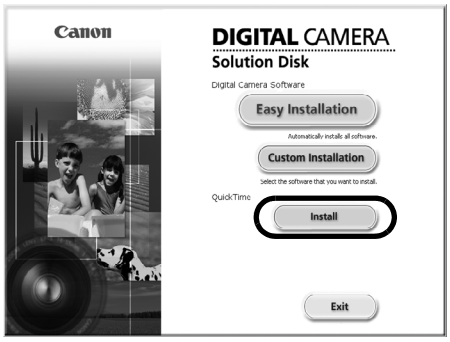
1 Faça duplo clique numa imagem com o ícone de filme na área de Exploração do ZoomBrowser EX.
A janela de visualização irá abrir e reproduzir o filme.

Windows 2000, Windows Me e Windows 98 SE

O QuickTime é necessário para reproduzir e editar filmes. Para instalar o QuickTime, siga os seguintes procedimentos.

1. Coloque o disco Canon Digital Camera Solution na drive do CD-ROM.
Se o painel de instalação não aparecer automaticamente, exiba-o com os procedimentos descritos em *Como Visualizar o Painel de Instalação* (p. 12).

2 Clique no botão [Install] do QuickTime.



Siga as instruções do ecrã para fazer a instalação.

04 W3.fm Page 34 Tuesday, January 17, 2006 11:35 PM

Editar Filmes

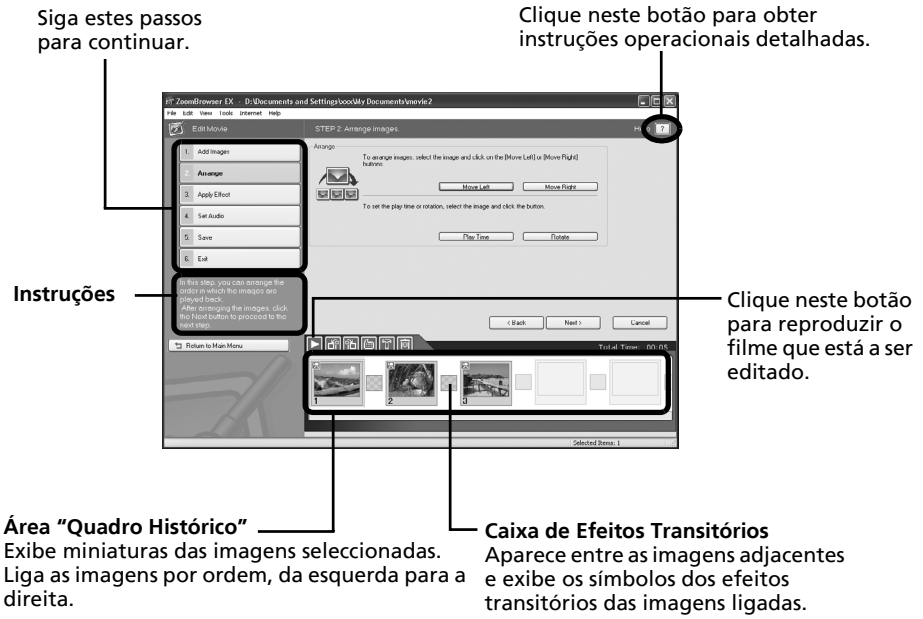
Pode criar e editar filmes: links de filmes e imagens fixas que tenham sido transferidas para o seu computador, adicionar músicas de fundo, sobrepor títulos e outros textos e aplicar vários efeitos aos filmes.

- O QuickTime é necessário para reproduzir e editar filmes na plataforma Windows 2000, Windows Me ou Windows 98 SE. Instale-o durante os procedimentos no tópico "*Reproduzir Filmes*" na secção *Windows 2000, Windows Me e Windows 98 SE* (p. 33).
- Os filmes são gravados como filmes Motion JPEG AVI.

1 Clique em [Edit] na Janela Principal do ZoomBrowser EX, seguido de [Edit Movie].

2 Clique em [1. Add Images] e seleccione a imagem (filme ou imagem fixa) que pretende editar.
Pode seleccionar múltiplos filmes, ou imagens fixas.

3 Siga os passos à esquerda da janela, para editar o filme e grave-o.


Siga estes passos para continuar.
Clique neste botão para obter instruções operacionais detalhadas.
Instruções
Clique neste botão para reproduzir o filme que está a ser editado.
Área "Quadro Histórico"
Exibe miniaturas das imagens seleccionadas. Liga as imagens por ordem, da esquerda para a direita.
Caixa de Efeitos Transitórios
Aparece entre as imagens adjacentes e exibe os símbolos dos efeitos transitórios das imagens ligadas.

Funcionar com o Disparador Remoto

Pode gravar imagens fixas usando o computador para controlar o disparador de uma câmara ligada. Isto é particularmente útil para visualizar imagens num monitor de computador maior, à medida que as vai gravando, e para tirar muitas fotografias, sem ter a preocupação de o cartão de memória não ter capacidade suficiente.

Preparar para o Disparo Remoto

1 Coloque o cabo de interface fornecido na porta USB do computador e no terminal DIGITAL da câmara e coloque a câmara no modo correcto para a ligação.

> • Métodos para ligar a câmara ao computador e colocá-la no modo correcto para ligação, podem variar entre modelos. Consulte o Manual do Utilizador da Câmara.
> • Execute as definições descritas em *Primeira Vez que a Câmara é Ligada ao Computador* (p. 17) na primeira vez que ligar a câmara ao computador.

A Janela de Controlo da Câmara será exibida.

2 Abra a tampa da objectiva, ou retire a tampa de protecção, em modelos que a possuam.

Prossiga para o passo seguinte, se o seu modelo não tiver uma.

3 Clique no separador [Remote shooting].

4 Clique em [Starts Remote Shooting].

5 Seleccione um destino para as imagens e clique em [OK].

Janela de Tarefas do RemoteCapture

A Janela de Tarefas do RemoteCapture possui as seguintes características.

Mostra/Oculta o visor, ou as áreas de definição detalhada.

Selector de Tamanho e Resolução
Selecciona o tamanho e resolução em que as imagens são capturadas.

Definições de Rotação
Define os parâmetros de rotação para as imagens, após terem sido capturadas.

Pode adicionar um comentário às imagens, colocando uma marca de verificação aqui e escrevendo um texto nas caixas em baixo.

Botão de Libertação
Liberta o obturador.

Deslize para fazer o zoom-in ou zoom-out da câmara.

Exibição do Visor
Clique no botão [Start/Stop Viewfinder], enquanto a ligação à câmara está a funcionar, para exibir a imagem que aparece no visor da câmara.

Botão Iniciar/ Parar Visor
Inicia ou pára a exibição do visor.

Botão de Actualização
Redefine a exposição, focagem e balanço de brancos.

Ajuste as definições básicas da câmara aqui.

- As definições disponíveis na janela de Tarefas do RemoteCapture variam entre os diferentes modelos de câmaras.
- A tarefa do RemoteCapture bloqueia as definições de exposição e de focagem para assuntos tratados na secção do visor. Se a luz, ou a distância do assunto mudar, clique em para repor estas definições.

Disparo Remoto

Certifique-se que desliga o modo de descanso do seu computador, antes de começar a fotografar com o disparador remoto. A performance do aparelho não pode ser garantida se o seu computador entrar no modo de descanso.

1 Clique em e visualize o assunto no visor.

2 Altere o tamanho e resolução da imagem, a definição de rotação e as definições na parte debaixo da janela, conforme pretendido.

Se pretender segurar a câmara na vertical para capturar um assunto, pode guardar a imagem no computador com a orientação correcta, se definir os ajustes de rotação antecipadamente.

Se o modo de disparo da sua câmara estiver equipada com a função de Rotação Automática e se estiver ajustada para ON, a imagem vai ser automaticamente rodada e aparecer na orientação correcta de visualização na Janela de Tarefas do RemoteCapture.

3 Clique no botão [Release].

- Pode libertar o obturador pressionando no botão disparador da câmara, ou a tecla de espaço do teclado.
- Além do botão disparador, os botões e selectores da câmara, incluindo o zoom, não podem ser usados enquanto a câmara estiver a trabalhar com a função de Disparo Remoto.
- Pode notar que o intervalo entre a libertação do disparo e a activação é ligeiramente maior para o disparo remoto, do que quando a câmara é usada independentemente.

Colar Imagens Panorâmicas - PhotoStitch

Pode criar uma imagem panorâmica grande ao colar várias imagens. É mais fácil colar imagens se elas forem fotografadas com o modo Corte & Cola da câmara, porque o Corte & Cola pode detectar automaticamente a ordem e orientação da imagem.

Imagens Fotografadas no Modo Corte & Cola

Uma sequência de imagens fotografadas no modo Corte & Cola é gravada numa única pasta, quando é transferida da câmara. Adicionalmente, o símbolo abaixo é exibido com a imagem na Área de Exploração.

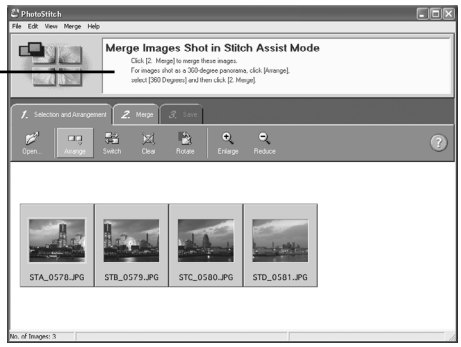
Símbolo exibido em imagens fotografadas no Modo Corte & Cola.

- Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara* para obter informações sobre como fotografar no modo Corte & Cola.
- Imagens fotografadas no modo Corte & Cola, com um conversor grande angular, um teleconversor, ou uma lente de grandes planos, não podem ser coladas de forma precisa.

Iniciar o PhotoStitch

1. Clique em [Edit] na Janela Principal do ZoomBrowser EX e clique em [Stitch Photos].
2. Clique em [1. Select Images] e seleccione uma série de imagens na Área de Exploração.
3. Clique em [2. Open PhotoStitch].

Instruções



4. Cole as imagens, seguindo as instruções seguintes no painel no topo da janela do PhotoStitch.

Divirta-se a Personalizar a Sua Câmara com as Definições Minha Câmara

A imagem e som de arranque, o som de disparo, o som de funcionamento e o som do temporizador são denominados de Definições Minha Câmara. Pode adicionar as suas imagens e sons favoritos do seu computador para as Definições Minha Câmara. Este tópico explica como carregar as Definições Minha Câmara guardadas no seu computador para a câmara e vice-versa.

Exibir a Janela Minha Câmara

1 Ligue o cabo de interface fornecido à porta USB do computador a ao terminal DIGITAL da câmara e coloque a câmara no modo correcto para a ligação.

- Os métodos de ligar a câmara ao computador e coloca-la no modo correcto para a ligação pode varia dependendo do modelo da câmara. Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara*.
- Efectue as definições descritas em *Primeira Vez que a Câmara é Ligada ao computador* (p. 17) na primeira vez que ligar a câmara ao computador.

A Janela de Controlo da Câmara será exibida.

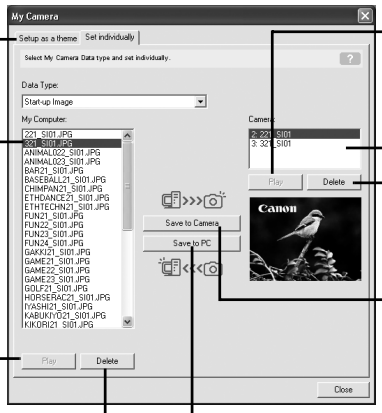
2 Clique no separador [Set to Camera].

3 Clique em [Set My Camera].
A janela Minha Câmara será exibida.

As Características da Janela Minha Câmara

O ZoomBrowser EX possui algumas Definições Minha Câmara pré-definidas. Pode verificar essas pré-definições na janela Minha Câmara. Pode verificarestes ítens com a janela Minha Câmara.

Separadores
Clique aqui, para alternar entre ajustar as definições individualmente, ou em conjuntos de temas.



Botão Reprodução
Reproduz o áudio a partir do ficheiro de definições gravado na câmara.

Exibe as definições na câmara.

Exibe a lista de ficheiros das Definições Minha Câmara guardadas no computador.

Botão Apagar
Apaga um ficheiro de definições da câmara.

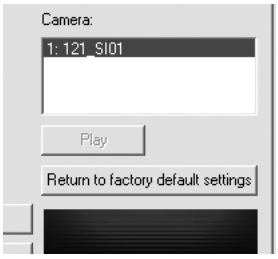
Botão Guardar para a Câmara
Guarda um ficheiro de definições do computador para a câmara.

Botão Reprodução
Reproduz o áudio, a partir de um ficheiro de definições seleccionado.

Botão Apagar
Apaga um ficheiro de definições do computador.

Botão Guardar para o PC
Guarda um ficheiro de definições da câmara para o computador.

Para câmaras que apenas podem registar uma definição Minha Câmara, o botão [Return to factory default settings] irá ser exibido. Clicando neste botão irá repor a definição Minha Câmara para a sua definição por defeito.



Guardar as Definições Minha Câmara na Câmara

- As Definições Minha Câmara podem ser seleccionadas e guardadas na câmara, de duas formas: individualmente e em conjuntos de temas.
- O tema "Animal", por exemplo, possui um animal na imagem de arranque, e são emitidos sons de animais em cada ficheiro de som. Os nomes dos ficheiros preparados para os vários temas das Definições Minha Câmara, começam todos com o mesmo início de nome, tal como "Animal~".

Não desligue o cabo de ligação, a câmara, ou a câmara do computador, enquanto as Definições Minha Câmara estiverem a ser guardadas na câmara, ou enquanto as definições da câmara estiverem a ser guardadas no computador.

1 Seleccione a opção [Setup as a theme] na janela Minha Câmara.
Para definir a imagem, ou o som de arranque individualmente, clique em [Set Individualy] e seleccione-o.

2 Seleccione o ficheiro de definições que pretende guardar para a câmara a partir da lista Meu Computador.

3 Seleccione a definição que pretende alterar a partir da lista da câmara e clique em [Save to camera].

Isto conclui o processo de guardar as Definições Minha Câmara para a câmara.
A lista de definições da Câmara é movida para o ficheiro seleccionado. Se uma definição para esta categoria foi previamente guardada na câmara, esta será sobreposta.

Repita os passos 1-3, conforme pretendido.
Para usar estes dados na câmara, altere as definições da imagem e do som de arranque na própria câmara. Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara* para obter mais detalhes.

Gravar as Definições Minha Câmara para a Câmara

1 Seleccione a opção [Setup as a theme] na janela Minha Câmara.
Para definir a imagem ou o som de arranque individualmente, clique em [Set Individualy] e seleccione-o.

2 Seleccione os ficheiros de definições que pretende guardar para o computador.

3 Clique em [Save to PC].

4 Dê um nome ao ficheiro de definições que está a gravar e clique em [OK]..
Isto conclui o processo de guardar as Definições Minha Câmara para o computador.
Repita os passos 1-4 conforme pretendido.

04 W3.fm Page 42 Tuesday, January 17, 2006 11:35 PM

Adicionar Novos Dados à Janela Minha Câmara

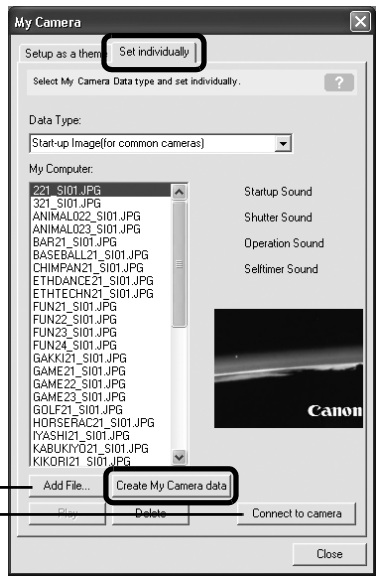
Criar uma nova imagem, ou um novo som, e adicioná-lo à janela Minha Câmara.
• Adicionar Ficheiros de Imagem e Som Após os ter Criado

Adicionar Imagens e Sons Originais de Arranque Após os ter Criado

Pode criar sem esforço ficheiros de imagem e e som de arranque utilizando o programa *My Camera Maker* (apenas Windows XP ou Windows 2000).

1 Clique no menu [Edit] na Janela Principal do ZoomBrowser EX e seleccione [Manage My Camera].
A janela Minha Câmara seré exibida.

2 Clique no separador [Set individually] na janela Minha Câmara, seguido do botão [Create My Camera Data].

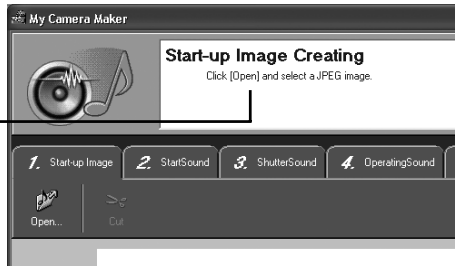


Botão Adicionar Ficheiro
Adiciona ficheiros de imagem e som para serem utilizados como ficheiros de definições. Os ficheiros adicionados são exibidos na lista.

Botão Ligar à Câmara
Liga-se à câmara.

O *My Camera Maker* irá iniciar-se.

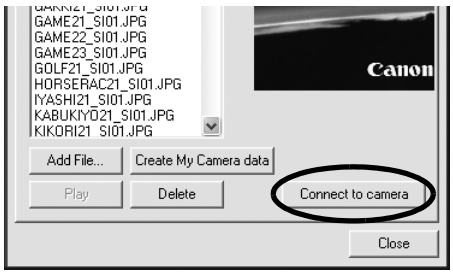
3 Siga as instruções no topo da janela do My Camera Maker e crie ficheiros de imagem e som.



Instruções

4 Após ter gravado o ficheiro, clique ⊗ e feche a janela My Camera Maker.
Conseguiu com sucesso adicionar ao computador um ficheiro como ficheiro de definições.

5 Para estabelecer a ligação com a câmara, clique em [Connect to Camera].
Pode adicionar os ficheiros de definições que adicionou ao computador à câmara utilizando os mesmos procedimentos que em "*Gravar as Definições Minha Câmara para a Câmara*" (p. 41).



- Utilize as definições exibidas abaixo quando criar um ficheiro de imagem para a imagem de arranque utilizando um programa de edição de imagem que não o *My Camera Maker*.
  Método de Compressão : JPEG (Baseline JPEG)
  Taxa de Amostragem : 4:2:0 ou 4:2:2
  Pixels (L x A) : 320 x 240 pixels
- Utilize definições exibidas abaixo quando criar um ficheiro de som com um programa de gravação que não o *My Camera Maker*.
  Método de Compressão : WAV (Mono)
  Bits de Qualificação : 8 bit
  Frequência de Amostragem: 11.025 kHz ou 8.000 kHz

Utilize a informação do quadro abaixo como guia para o tamanho dos ficheiros de som que podem ser gravados na câmara.

Tipo	Duração em Segundos	
	11.025 kHz	8.000 kHz
Som de Arranque	1.0 seg. ou menos	1.3 seg. ou menos
Som do Obturador	0.3 seg. ou menos	0.4 seg. ou menos
Som de Funcionamento	0.3 seg. ou menos	0.4 seg. ou menos
Som do Temporizador	2.0 seg. ou menos	2.0 seg. ou menos

05 M1.fm Page 44 Tuesday, January 17, 2006 11:37 PM

Usar o Software na Plataforma Macintosh – Preparação

Este capítulo explica os procedimentos básicos para instalar o software. Leia este capítulo antes de ligar a câmara ao computador, na primeira vez.

Instalar o Software

Comece por instalar o software a partir do CD-ROM Canon Digital Camera Solution Disk.

Consulte o *ArcSoft PhotoStudio* (p. 72), para mais detalhes sobre como instalar o ArcSoft PhotoStudio.

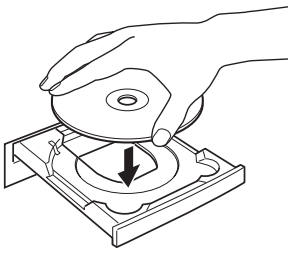
Itens a Preparar

- A sua câmara e o computador
- O CR-ROM Canon Digital Camera Solution Disk
- O Cabo Interface fornecido com a câmara

Procedimentos de Instalação

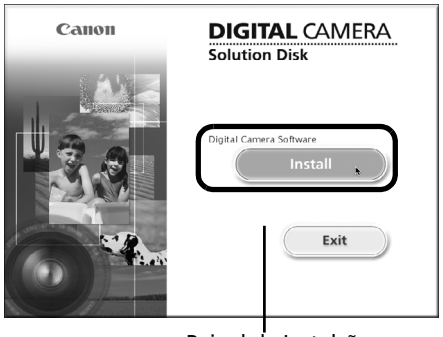
1 Encerre todos os programas abertos.

2 Coloque o CD-ROM Canon Digital Camera Solution na drive de CD-ROM do computador.



3 Faça duplo clique no ícone [Canon Digital Camera Installer] ícone na janela do CD-ROM.

4 Clique no botão [Install] do Digital Camera Software.



Painel de Instalção

5 Seleccione [Easy Installation] e clique em [Next].

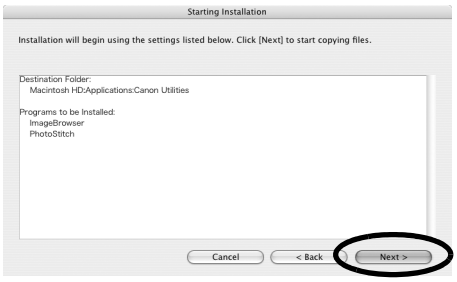
Seleccione [Custom Installation], para seleccionar programas individualmente para instalação.

Selecting an Installation Type
Select an installation type and click [Next].
Easy Installation
installation.
Custom Installation
Lets you select the programs you want to install. We recommend this option for users familiar with the installation.
Cancel
Next >

6 Clique em [Agree], se aceitar todas as condições da licença do software.

7 Confirme as definições de instalação e clique em [Next].

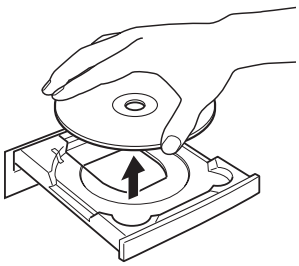
Siga as instruções do ecrã para prosseguir.



8 Quando a instalação estiver terminada, clique em [OK].

9 Clique em [Exit] no painel de instalação e retire o disco da drive de CD-ROM.

Isto conclui a instalação do software.



Consulte *Desinstalar o Software* (p. 74) para apagar o software instalado com estes procedimentos.

Continue a transferir as imagens para o computador (p. 46).

Usar o Software na Plataforma Macintosh – O Básico

Este capítulo explica os procedimentos de utilização do ImageBrowser, para transferir imagens da câmara para o computador e imprimi-las.
Leia este capitulo depois de completar os preparativos no capitulo *Usar o Software na Plataforma Macintosh - Preparação*.

Transferir Imagens para o Computador

Comece por transferir as imagens para o computador. Os procedimentos de transferência variam ligeiramente, de acordo com o facto de a câmara estar ou não ligada ao computador (veja em baixo), ou com o facto de estar a usar um leitor de cartões de memória (p. 48).

Pode não conseguir transferir imagens quando a câmara está ligada ao computador se existir uma grande quantidade de imagens (aproximadamente 1000) no cartão de memória. Nestes casos utilize um leitor de cartões de memória.

Ligação da Câmara ao Computador

1 Ligue o cabo de interface fornecido à porta USB do computador e ao terminal DIGITAL da câmara. Prepare a câmara para comunicar com o computador.

Os procedimentos de ligação da câmara ao computador e colocá-la no modo correcto para a ligação varia dependendo do modelo da câmara. Consulte o *Manual de Utilizador da Câmara*.

A janela de Controlo da Câmara irá aparecer.
Se não abrir, clique no ícone [CameraWindow] na Dock (a barra no fundo do ambiente de trabalho). para definir se a janela abre, ou não, automaticamente quando liga a câmara ao computador, remova a marca de verificação em [Start when a camera is connected] no menu [File] na janela de Controlo da Câmara.

2 Transfira as imagens.

Transfira as imagens utilizando a câmara ou o computador. Por defeito as imagens transferidas são gravadas na pasta [Pictures].

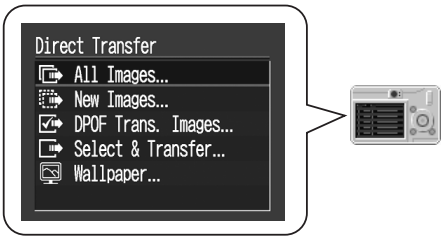
Janela de Controlo da Câmara

Pode ajustar as definições, tais como o tipo de imagens transferidas e a pasta de destino, clicando em [Preferences].

Usar a Câmara para Transferir Imagens (Função de Transferência Directa)

- Se as condições forem forem as adequadas para a função de Transferência Directa, o menu das definições da Transferência Directa irá aparecer no monitor LCD. Adicionalmente, o botão (Imprimir/Transferir) irá acender se a sua câmara estiver equipada com um.
- Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara* para instruções sobre os procedimentos e definições da Transferência Directa.

Ajuste as definições da Transferência Directa da câmara e pressione o botão (Imprimir/Transferir) ou o botão [SET]..

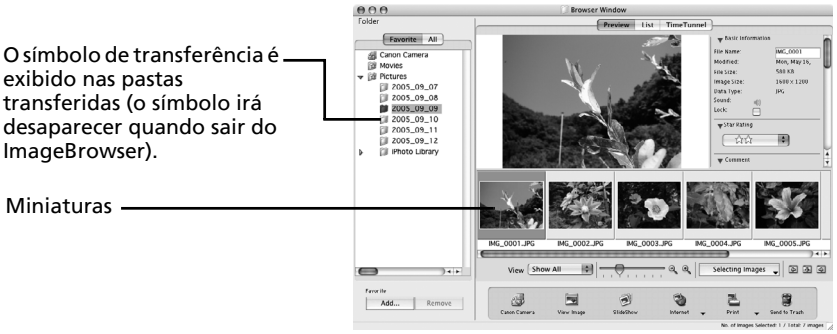


Usar o Computador para Transferir Imagens

Clique em [Starts to download images].

- Por defeito, todas as imagens a ser transferidas, são transferidas.
- Para transferir imagens que já têm as suas definições definidas pela câmara, clique em [Preferences] e seleccione [Images whose transfer settings were specified with the camera], como o tipo de imagem a ser transferida.
- Clique em [Lets you select and download images] para mostrar as imagens da câmara numa lista, verifique as imagens antes de as transferir e transfira as imagens seleccionadas.

Por defeito, quando a transferência estiver completa, as imagens em miniatura (pequenas versões) das imagens transferidas, são exibidas na Janela de Exploração do ImageBrowser.



Continue imprimindo uma imagem (p. 50).

Ligação ao Leitor de Cartões de Memória

1 Insira o cartão de memória no leitor.

Utilize o adaptador de cartão vendido em separado, se necessário.
Consulte o manual para o Leitor de Cartões de Memória, para mais informações sobre a sua ligação e manuseamento.

A Janela de Controlo da Câmara vai aparecer.

Se não abrir, clique no ícone [Canon CameraWindow] na Dock (a barra no fundo do ambiente de trabalho). Para definir se esta janela abre automaticamente quando liga a câmara ao computador, remova a marca de verificação de [Start when a camera is connected] no menu [File] na janela de Controlo da Câmara.

2 Clique em [Starts to download images].

Pode definir o tipo de imagem a ser transferida e a pasta de destino, clicando em [Preferences].

- Por defeito, todas as imagens que ainda não foram transferidas, são transferidas para a pasta [Pictures].
- Para transferir as imagens que tenham tido as suas definições de transferência ajustadas na câmara, clique em [Preferences] e seleccione [Images whose transfer settings were specified with the camera], como o tipo de imagem a ser transferida.
- Clique em [Lets you select and download images] para mostrar uma lista das imagens contidas no cartão de memória, verifique as imagens antes de as transferir e transfira apenas as imagens seleccionadas.
- Consulte *Estrutura da Pasta do Cartão de Memória* (p. 77) para informação sobre a estrutura das pastas dos cartões de memória e nomes dos ficheiros.

Por defeito, quando a transferência estiver completa, as imagens em miniatura das imagens transferidas são exibidas na Janela de Exploração do ImageBrowser.

Continue imprimindo a imagem (p. 50).

Imprimir Imagens

Existem três formas para imprimir imagens: Impressão de Uma Foto por Página, Impressão em Índice e Impressão de Apresentação. Esta secção explica o método da impressão de uma Imagem por Página.

Os filmes não podem ser impressos, mas pode imprimir imagens fixas extraídas de filmes e gravadas em pastas.

Impressão de Uma Foto por Página

Esta opção imprime uma imagem por página num formato de "foto" standard. Se seleccionar múltiplas imagens, irá imprimi-las num número correspondente de páginas.

1 Seleccione as imagens a imprimir.

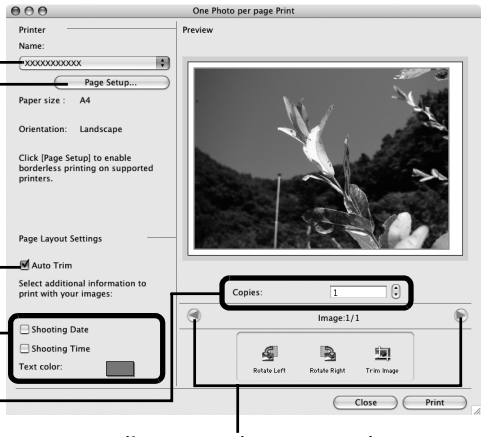
Clicando numa imagem selecciona-a e exibe uma moldura azul à sua volta. Para seleccionar múltiplas imagens, mantenha pressionada a tecla [shift] ou [⌘] (command) enquanto clica na imagem.

Uma moldura azul aparece à volta das imagens seleccionadas.

2 Clique [Print] e seleccione [One Photo per page Print].

Seleccionar [Index Print] permite-lhe imprimir miniaturas e informação de disparo num gráfico.
Seleccionar [Layout Print] permite-lhe fazer uma apresentação e imprimir múltiplas imagens numa única folha de papel.

3 Ajuste as categorias como achar necessário.


Selecciona uma impressora.
Selecciona opções, tais como o tamanho do papel e orientação , quando clica em [Page Setup].
Configura a função de auto-recorte.
Coloque uma marca de verificação aqui para imprimir com as imagens a data / hora do disparo.
Define o número de cópias a imprimir.
Clique neste botão para alternar entre imagens se tiver seleccionado múltiplas imagens.
One Photo per page Print
Printer
Name:
Page Setup...
Paper size : A4
Orientation: Landscape
Click [Page Setup] to enable borderless printing on supported printers.
Page Layout Settings
Auto Trim
Select additional information to print with your images:
Shooting Date
Shooting Time
Text color:
Preview
Copies: 1
Image:1/1
Rotate Left
Rotate Right
Trim Image
Close
Print

4 Clique [Print].
A janela de impressão irá abrir nesta altura.

5 Após definir o número de cópias, e outras definições, clique em [Print].

6 Após terminar a impressão, clique em para fechar a janela.

Este capítulo explica o básico do ImageBrowser.

Após já os dominar, tente as técnicas avançadas.
Usar o Software numa Plataforma Macintosh — Técnicas Avançadas (p. 52).

Usar o Software na Plataforma Macintosh – Técnicas Avançadas

Este capítulo explica como usar várias características do ImageBrowser.
Leia este capítulo, após ter visto os procedimentos básicos do ImageBrowser no capítulo *Usar o Software na Plataforma Macintosh – O Básico*.

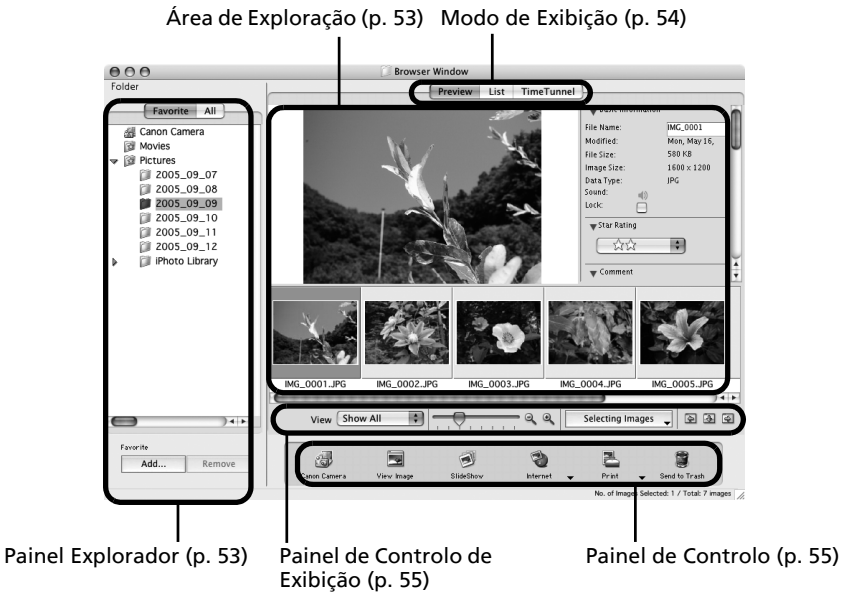
Para confirmar se a sua câmara suporta estas funções, consulte *Informação sobre a Sua Câmara* (p. 87).

As Janelas do ImageBrowser

Este capítulo descreve as principais janelas do ImageBrowser: A Janela de Procura, Janela de Visualização e Janela de Informação de Ficheiro.

Janela de Exploração

Esta janela serve para exibir e organizar imagens que foram transferidas para o computador.



Painel do Explorador

- Utilize esta área para seleccionar pastas. As imagens nas pastas seleccionadas são exibidas na Área de Exploração.
- Se seleccionou a Pasta Favoritos, apenas as pastas registadas anteriormente como Pastas Favoritas são exibidas. É recomendado registar uma pasta que usa frequentemente como uma Pasta Favorita. Se seleccionou Todas as Pastas, todas as pastas são exibidas.

Métodos para Registar uma Pasta Favorita

- Se [Favorite Folders] for exibido: clique em [Add] e seleccione uma pasta.
- Se [All Folders] for exibido: seleccione a pasta e clique em [Add to Favorites].

Área de Exploração

- As imagens nas pastas seleccionadas no Painel Explorador, são exibidas aqui. O estilo de exibição vai variar, de acordo com a sua selecção de Modo de Exibição.

Métodos para as Imagens Seleccionadas na Área de Exploração

- Seleccionar uma única imagem: clique na imagem.
- Seleccionar múltiplas imagens: clique na primeira imagem e de seguida mantenha pressionada a tecla [shift] ou [⌘] (comando) e ao mesmo tempo clique nas imagens adicionais.
- Seleccionar imagens consecutivas: clique na primeira imagem e de seguida mantenha pressionadas as teclas [Shift] e [Option] e ao mesmo tempo clique na última imagem.

- Os ícones seguintes são exibidos à volta das imagens, de acordo com os seus atributos.

Imagens fotografadas com o modo de câmara Corte & Cola

Imagens RAW

Filmes

Imagens com anotações de som em anexo

Imagens Protegidas

Imagens fotografadas com a função AEB da câmara

Imagens captadas com a câmara que foram rodadas apenas no ecrã

Modo de Exibição

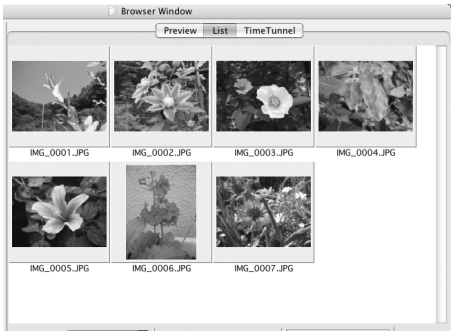
• Selecciona o estilo de exibição para a Área de Exploração.

Pré-Visualização

Neste modo a imagem é exibida num tamanho maior, bem como a informação da imagem.

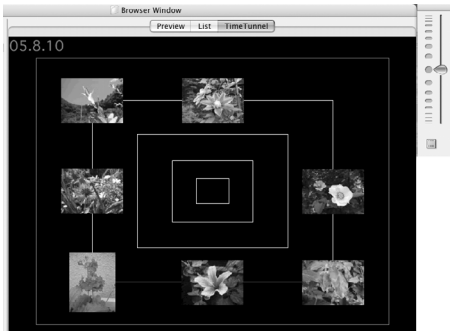
Lista

Exibe as imagens das pastas seleccionadas na secção do Painel Explorador, em linhas e colunas.



Túnel de Tempo

Exibe as imagens em ordem cronológica, num túnel de tempo simulado. Pode mover-se ao longo do túnel de tempo, do passado para o presente, usando o indicador que aparece na janela à direita.



Exibição do Painel de Controlo

• Este painel ajusta as definições de exibição para a Área de Exploração.

Tamanho de Exibição
Altera o tamanho da imagem em miniatura na Área de Exploração.

Menu de Selecção
Utilize este menu para seleccionar, ou retirar a selecção, de todas as imagens na Área de Exploração.

Filtros de Imagens
Este item filtra as suas imagens por uma classificação de estrelas, exibindo apenas essas imagens na Área de Exploração.
Uma, das três Classificações por estrela, pode ser adicionada a uma imagem na Janela de Visualização, na Janela de Propriedades, ou na coluna de informação no Modo de Pré-Visualização.

Botões de Ocultar
Esquerda: Oculta o Painel Explorador.
Meio: Oculta o painel de controlo.
Direita: Oculta a informação da imagem no modo de Pré-Visualização.

Painel de Controlo

• O painel de controlo contém botões para executar várias funções.

As funções aqui exibidas, são explicadas no capítulo *Características do Painel de Controlo* (p. 58).

Janela de Visualização

Faça duplo-clique na Área de Exploração para exibir na Janela de Visualização.

Zoom
Altera a definição de zoom da imagem.

Menu de Classificação por Estrelas
Define a classificação por estrelas para uma imagem.

Botão de Exibição de Informação
Exibe a moldura AF (moldura pontual de focagem) e a informação de disparo.

Botão de Imprimir
Imprime a imagem exibida.

Botão de Ecrã Total
Exibe a imagem no modo de ecrã total. Clique na imagem, ou pressione em qualquer tecla do teclado, para restaurar o modo de exibição normal.

Botão de Sincronização
Sincroniza as definições de exibição, quando múltiplas imagens são exibidas.

Menu de Número de Exibições
Exibe múltiplas imagens de uma só vez. É muito útil para comparar imagens.

Menu Editar
Pode usar este menu para redução de olhos vermelhos, correcção de cor e recorte de imagem. Pode também usar para iniciar outros programas para editar imagens.

Botão de Gravar
Grava a imagem editada.

Botão de Selecção de Imagem
Alterna entre imagens.

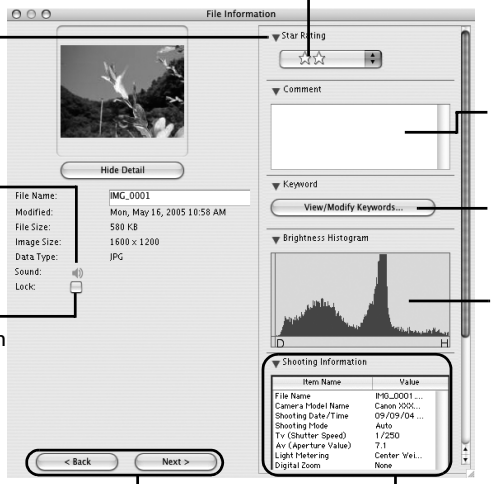
- Se for exibida uma imagem RAW, o botão [Show Original Image] é exibido sob a imagem. Clicando neste botão exibe a imagem convertida na Janela de Visualização.
- Se for exibido um ficheiro de um filme, o botão [Save as Still Image] é exibido ao lado da Classificação por Estrelas.

Janela de Informação de Ficheiro

A Janela de Informação de Ficheiro é exibida quando selecciona uma imagem na Área de Exploração. Clique no menu [File] e seleccione [Get Info]. A Janela de Informação de Ficheiro não é exibida no Modo de Pré-Visualização.

Menu de Classificação por Estrelas
Define a classificação por estrelas para uma imagem.

Mostra, ou oculta, categorias.



Reproduz uma anotação de som anexada a uma imagem.

Bloqueio
Previne uma imagem de ser apagada, ou substituída.

Comentário
Pode inserir um comentário aqui.

Palavras-Chave
Define a palavra-chave usada em procuras.

Histograma
Um gráfico da distribuição dos pontos de luz e sombras numa imagem.

Botões de Selecção de Imagens
Alterna entre Imagens.

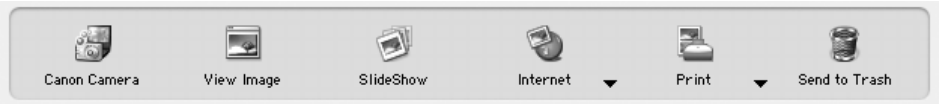
Informação de Disparo
Exibe informação detalhada sobre as definições de disparo, quando a imagem foi capturada, tais como a velocidade do obturador ou definições de exposição. O modelo da câmara vai determinar a informação a ser exibida.

Características do ImageBrowser

Este capítulo oferece uma breve introdução às características do ImageBrowser.

> Para confirmar se a sua câmara suporta estas funções, consulte *Informação sobre a Sua Câmara* (p. 87).

Características do Painel de Controlo



Câmara Canon

Abre a janela de Controlo da Câmara, que permite executar as seguintes operações.

Obter Imagens
Transfere imagens a partir da câmara/cartão de memória (p. 46, 48).
Adicionalmente, pode transferir ficheiros de som gravados com a função de Gravação de Som da câmara. Consulte a Ajuda do ImageBrowser para instruções sobre transferências.

Imprimir
Selecciona e imprime as imagens no cartão de memória. Pode imprimir de diversas formas, utilizando as definições DPOF, a opção de impressão em Índice, a opção de impressão Numa Página, ou seleccionando as imagens antes de imprimir.

Definir para a Câmara
Ajusta as definições da câmara, tais como as definições Minha Câmara (p. 67). Também permite transferir as imagens do computador para a câmara/cartão de memória.

Disparo Remoto
Permite funcionar com a câmara à distância, através do computador (p. 63).

Visualizar Imagens

Exibe a imagem seleccionada na Janela de Visualização.

Apresentação

Inicia uma apresentação de slides de imagens seleccionadas. Clique no menu [View] e seleccione [Slide Show Options], para ajustar as definições da apresentação.

Internet

Criar Imagens para E-mail
Converte as imagens seleccionadas para um tamanho apropriado, para poder enviar por e-mail. Pode também usá-lo para iniciar automaticamente um programa, depois da conversão.

Imprimir

Impressão de Uma Foto por Página
Imprime uma página por página (p. 50).
Pode imprimir imagens facilmente.

Impressão em Índice
Alinha pequenas versões das imagens e imprime-as.

Impressão de Apresentação
Permite-lhe organizar múltiplas imagens numa página e imprimi-las como um álbum. Pode também inserir legendas e títulos.

Enviar para o Lixo

Envia as imagens ou as pastas seleccionadas para o Lixo.

Funções Seleccionadas dos Menus

Procurar Imagens: menu [File], [Search]

Procura imagens baseando-se em critérios tais como a Classificação por Estrelas, datas, palavras chave ou legendas.

Exportar Imagens: menu [File], [Export Images]

- Edita e Grava: Permite-lhe alterar o tipo de ficheiro ou tamanho e exportar o ficheiro.
- Exportar as Propriedades de Disparo: Permite-lhe exportar as propriedades de disparo como ficheiro de texto.
- Exportar como Protecção de Ecrã: Exporta a imagem como ficheiro de protecção de ecrã.
- Exportar uma Imagem como Fundo de Ecrã: Exporta a imagem como ficheiro de Fundo de Ecrã.

Organizar Imagens: menu [File], [Organize Image]

- Organiza Imagens: organiza imagens de acordo com critérios tais como a data de disparo ou a Classificação por Estrelas e grava-as em ficheiros específicos.
- Mudar o Nome: altera o nome dos ficheiros de múltiplas imagens num só passo.

Converter Imagens RAW: menu [File], [RAW image processing]

Converte imagens RAW. Pode ajustar, durante a conversão, o brilho da imagem, contraste e balanço de cor, para além de outros atributos.

Juntar Panoramas: menu [Edit], [PhotoStitch]

Junta múltiplas imagens e cria uma única imagem panorâmica (p. 66).

Editar Filmes: menu [Edit], [Movie Edit]

Edita filmes ou imagens juntas. pode adicionar títulos ou música de fundo e aplicar diversos efeitos (p. 62).

Extrair Imagens Fixas de Filmes: menu [Edit], [Extract frames from a movie]

Extrai imagens fixas de filmes de um intervalo específico e grava-as como ficheiros de imagem.

Exibe Definições: menu [View], [View Settings]

Mostra ou oculta a informação existente numa miniatura, tal como o nome do ficheiro ou data e hora do disparo.

Organizar Imagens: menu [View], [Sort]

Organiza a ordem das imagens na área de exploração de acordo com critérios tais como o nome do ficheiro, data da modificação do ficheiro, tamanho do ficheiro ou data do disparo.

Reproduzir Filmes

1 Faça duplo-clique numa imagem com o ícone de filme na Área de Exploração do ImageBrowser.

O filme aparece na Janela de Visualização.

2 Clique no botão ▶ .

Pode controlar a reprodução do filme e volume do som.

Pode gravar a cena exibida como imagem fixa clicando aqui.

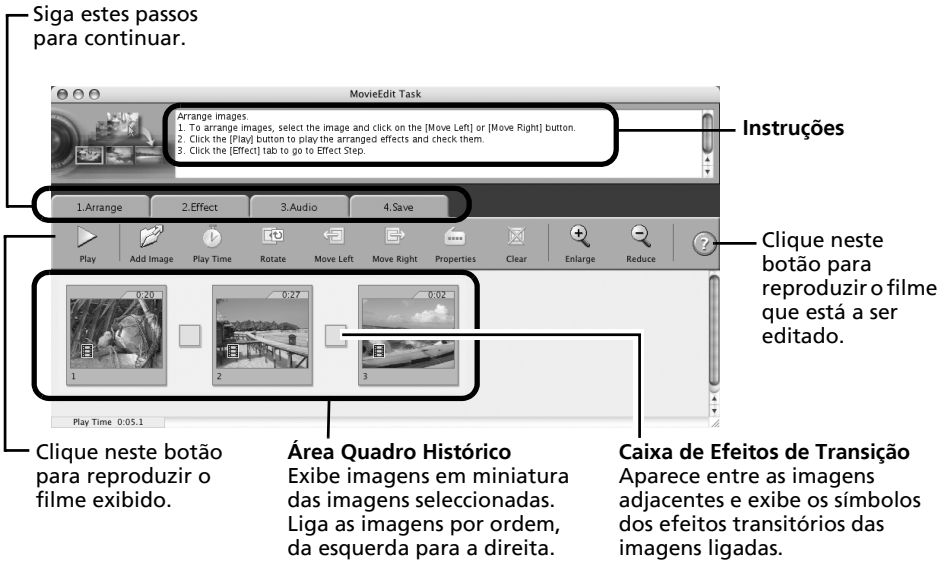
Editar Filmes

Pode criar e editar filmes: links de filmes e imagens fixas, que tenham sido transferidas para o seu computador, adicionar músicas de fundo, sobrepor títulos e outros textos, e aplicar vários efeitos aos filmes.

1 Seleccione as imagens a editar na Área de Exploração do ImageBrowser (filmes ou imagens fixas).
Pode seleccionar múltiplos filmes ou imagens fixas.

2 Clique no menu [Edit] e seleccione [Movie Edit].

3 Siga os passos no meio da janela para editar o filme e gravá-lo.


Siga estes passos para continuar.
MovieEdit Task
Arrange images.
1. To arrange images, select the image and click on the [Move Left] or [Move Right] button.
2. Click the [Play] button to play the arranged effects and check them.
3. Click the [Effect] tab to go to Effect Step.
Instruções
1.Arrange
2.Effect
3.Audio
4.Save
Play
Add Image
Play Time
Rotate
Move Left
Move Right
Properties
Clear
Enlarge
Reduce
Clique neste botão para reproduzir o filme que está a ser editado.
Play Time 0:05.1
Clique neste botão para reproduzir o filme exibido.
Área Quadro Histórico
Exibe imagens em miniatura das imagens seleccionadas. Liga as imagens por ordem, da esquerda para a direita.
Caixa de Efeitos de Transição
Aparece entre as imagens adjacentes e exibe os símbolos dos efeitos transitórios das imagens ligadas.

Funcionar com o Disparador Remoto

Pode gravar imagens fixas, usando o computador para controlar o disparador de uma câmara ligada. Isto é muito útil para visualizar imagens num monitor maior de computador, à medida que as vai gravando, e para tirar muitas fotografias, sem ter a preocupação de o cartão de memória não ter capacidade suficiente.

Preparar para o Disparo Remoto

1 Coloque o cabo interface fornecido na porta USB do computador e no terminal DIGITAL da câmara, e coloque a câmara no modo correcto para a ligação.

> • Métodos para ligar a câmara ao computador e colocá-la no modo correcto para ligação, podem variar entre modelos. Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara*.
> • Se a Camera Control Window não aparecer automaticamente, clique no ícone [CameraWindow] na Dock (a barra no fundo do ambiente de trabalho).

A Janela de Controlo da Câmara será exibida.

2 Abra a tampa da objectiva, ou retire a tampa de protecção em modelos que a possuam. Prossiga para o passo seguinte, se o seu modelo não tiver uma.

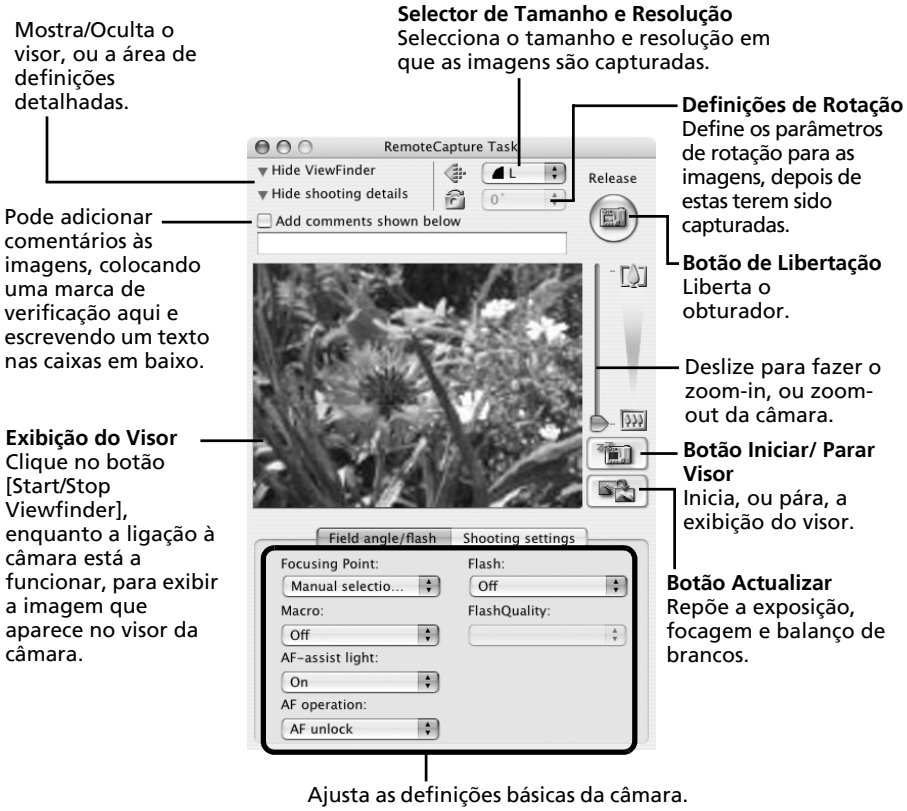
3 Clique na opção [Remote shooting].

4 Clique em [Starts Remote Shooting].

5 Seleccione um destino para as imagens capturadas e clique em [Choose].

Janela de Tarefas do RemoteCapture

A Janela de Tarefas do RemoteCapture, possui as seguintes características.


Mostra/Oculta o visor, ou a área de definições detalhadas.
Selector de Tamanho e Resolução
Selecciona o tamanho e resolução em que as imagens são capturadas.
Definições de Rotação
Define os parâmetros de rotação para as imagens, depois de estas terem sido capturadas.
Botão de Libertação
Liberta o obturador.
Pode adicionar comentários às imagens, colocando uma marca de verificação aqui e escrevendo um texto nas caixas em baixo.
Deslize para fazer o zoom-in, ou zoom-out da câmara.
Exibição do Visor
Clique no botão [Start/Stop Viewfinder], enquanto a ligação à câmara está a funcionar, para exibir a imagem que aparece no visor da câmara.
Botão Iniciar/ Parar Visor
Inicia, ou pára, a exibição do visor.
Botão Actualizar
Repõe a exposição, focagem e balanço de brancos.
RemoteCapture Task
Hide ViewFinder
Hide shooting details
Add comments shown below
Release
Field angle/flash
Shooting settings
Focusing Point:
Manual selectio...
Flash:
Off
Macro:
Off
FlashQuality:
AF-assist light:
On
AF operation:
AF unlock
Ajusta as definições básicas da câmara.

- As definições disponíveis na janela de Tarefas do RemoteCapture, variam entre os diferentes modelos de câmaras.
- A tarefa do RemoteCapture bloqueia as definições de exposição e de focagem para assuntos tratados na secção do visor. Se a luz, ou a distância do assunto mudar, clique em para repor estas definições.

Disparo Remoto

Certifique-se que desliga o modo de descanso do seu computador, antes de começar a fotografar com o disparador remoto. O desempenho do aparelho não pode ser garantida, se o seu computador entrar no modo de descanso.

1 Clique em e visualize o assunto no visor.

2 Altere o tamanho e resolução da imagem, a definição de rotação e as definições na parte debaixo da janela, conforme pretendido.

1 Se pretender segurar a câmara na vertical para capturar um assunto, pode guardar a imagem no computador com a orientação correcta, se definir os ajustes de rotação antecipadamente.

Se a sua câmara estiver equipada com a função de Rotação Automática, e se esta estiver definida para ON, a imagem vai ser automaticamente rodada e aparecer na orientação correcta de visualização na Janela de Tarefas do RemoteCapture.

2 Clique no botão [Release].

- Pode libertar o obturador, pressionando no botão disparador da câmara, ou na tecla de espaço do teclado.
- Além do botão disparador, os botões e selectores da câmara, incluindo o zoom, não podem ser usados enquanto a câmara estiver a trabalhar com a função de Disparo Remoto.
- Pode notar que o intervalo entre a libertação do disparo e a activação é ligeiramente maior para o disparo remoto, do que quando a câmara é usada independentemente.

Colar Imagens Panorâmicas - PhotoStitch

Pode criar uma imagem panorâmica grande ao colar várias imagens. É mais fácil colar imagens se elas forem fotografadas com o modo Corte & Cola da câmara, porque o Corte & Cola pode detectar automaticamente a ordem da imagem e orientação.

Imagens Fotografadas no Modo Corte & Cola

Uma sequência de imagens fotografadas no modo Corte & Cola é gravada numa única pasta, quando é transferida da câmara. Adicionalmente, o símbolo abaixo é exibido por imagem, na Área de Exploração.

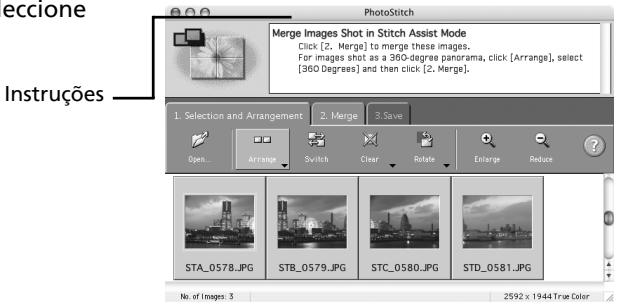
Símbolo exibido por imagem fotografada no Modo Corte & Cola.

- Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara*, para obter informações sobre como fotografar no modo Corte & Cola.
- Imagens fotografadas no modo Corte & Cola com um conversor grande angular, um teleconversor, ou uma lente de grandes planos, não podem ser unidas de forma precisa.

Iniciar o PhotoStitch

1 Seleccione uma série de imagens na Área de Exploração do ImageBrowser.

2 Clique no menu [Edit] e seleccione [PhotoStitch].



3 Cole as imagens, seguindo as instruções no painel no topo da janela do PhotoStitch.

Divirta-se a Personalizar a Sua Câmara com as Definições Minha Câmara

A imagem e som de arranque, o som de disparo, o som de funcionamento e o som do temporizador são denominados de Definições Minha Câmara. Pode adicionar as suas imagens e sons favoritos do seu computador para as Definições Minha Câmara. Este tópico explica como carregar as Definições Minha Câmara guardadas no seu computador para a câmara, e vice-versa.

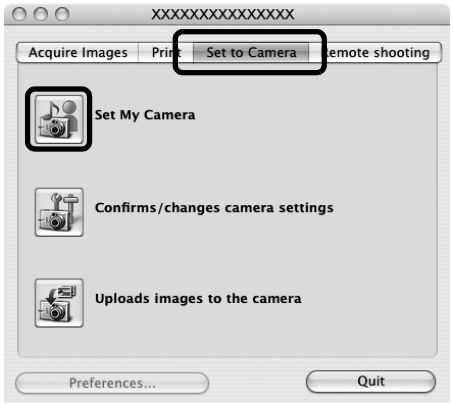
Exibir a Janela Minha Câmara

1 Coloque o cabo interface fornecido na porta USB do computador e no terminal DIGITAL da câmara e coloque a câmara no modo correcto para a ligação.

> •Procedimentos para ligar a câmara ao computador e colocá-la no modo correcto para ligação, podem variar entre modelos. Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara*.
> •Se a Camera Control Window não aparecer automaticamente, clique no ícone [CameraWindow] na Dock (a barra no fundo do ambiente de trabalho).

A Janela de Controlo da Câmara será exibida.

2 Clique na opção [Set to Camera].



3 Clique em [Set My Camera].
A janela Minha Câmara será exibida.

A Janela Minha Câmara

O ImageBrowser possui algumas Definições Minha Câmara pré-definidas. Pode verificar essas pré-definições na janela Minha Câmara.

Tipo
Seleccione o tipo de definições.

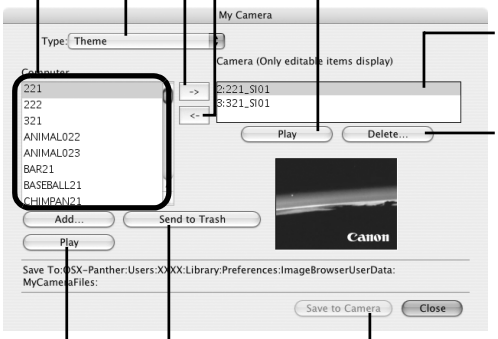
Exibe a listagem dos ficheiros de definições que são gravadas no computador.

Grava para a Câmara
Grava para o Computador

Botão Reprodução
Reproduz o áudio a partir do ficheiro de definições gravado na câmara.

Exibe as definições na câmara.

Botão Apagar
Apaga um ficheiro de definições da câmara.

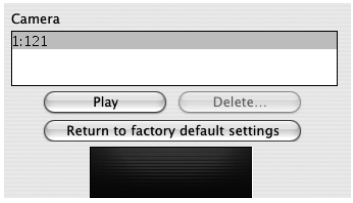


Botão Reprodução
Reproduz o áudio a partir de um ficheiro de definições seleccionado.

Botão Enviar para o Lixo
Apaga um ficheiro de definições do computador.

Botão Guardar para a Câmara
Guarda um ficheiro de definições do

Para câmaras que apenas podem ser registadas nas definições Minha Câmara, o botao [Return to factory default settings] será exibido. Clicando neste butão irá repor as definições Minha Câmara para as suas definições por defeito.



Gravar as Definições Minha Câmara na Câmara

- As Definições Minha Câmara podem ser seleccionadas e guardadas na câmara de duas formas: individualmente e em conjuntos de temas.
- O tema "Animal", por exemplo, possui um animal na imagem de arranque e são emitidos sons de animais em cada ficheiro de som. Os nomes dos ficheiros preparados para os vários temas das Definições Minha Câmara, começam todos com o mesmo início de nome, tal como "Animal~".

Não desligue o cabo de interface, da câmara ou a câmara do computador, enquanto as Definições Minha Câmara estiverem a ser guardadas na câmara, ou enquanto as definições da câmara estiverem a ser guardadas no computador.

1. Seleccione o ficheiro de definições que pretende guardar para a câmara a partir da lista Tipo.
2. Seleccione a definição que pretende adicionar a partir da lista Computador.
3. Seleccione a definição que pretende alterar a partir da lista Câmara e clique no botão [->] .

   A definição da lista Câmara é alterada para o ficheiro seleccionado. Se uma definição para esta categoria for previamente guardada na câmara, esta será sobreposta.
   Repita os Passos 1-3, conforme pretendido.

4. Clique no botão [Save to Camera].

   Isto conclui o processo de guardar as Definições Minha Câmara para a câmara.
   Para usar estes dados na câmara, altere as definições da imagem e som de arranque, na própria câmara. Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara,* para obter mais informação.

Gravar as Definições Minha Câmara da Câmara no Computador

1. Seleccione o ficheiro de definições que pretende guardar para o computador a partir da lista Tipo.
2. Seleccione a definição que pretende guardar no computador a partir da lista Câmara.
3. Clique no botão [<-].
4. Dê um nome de ficheiro à definição seleccionada e clique no botão [OK].

   Isto conclui o processo de guardar as Definições Minha Câmara para o computador.
   Repita os passos 1-4, conforme pretendido.

Adicionar Novos Dados à Janela Minha Câmara

Criar uma nova imagem, ou um novo som, e adicionar à janela Minha Câmara.
• Adicionar Imagens e Ficheiros de Som Após os Criar

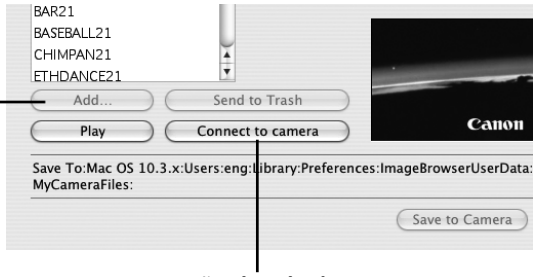
Criar um Ficheiro Original de Imagem de Arranque e adicioná-lo

Comece por usar um programa de edição de imagem para criar o ficheiro de imagem, que irá ser a imagem de arranque e guarde-o no computador.

1 Clique no menu [File] na Janela Principal do ImageBrowser e seleccione [Canon Camera] e [My camera].
A janela Minha Câmara será exibida.

2 Seleccione [Start-up Image] em Tipo.

3 Clique [Add].



Botão Adicionar
Adiciona ficheiros de imagem e som para serem utilizados como ficheiros de definições. Os ficheiros adicionados são exibidos na lista.

Botão Ligar à Câmara
Liga-se à câmara.

4 Seleccione o ficheiro que criou e clique em [Open].
Isto conclui o processo de adição de novos dados.

5 Para ligar a câmara, clique em [Connect to Camera].
Pode adicionar os ficheiros de definições que adicionou ao computador à câmara usando os mesmos procedimentos que em "*Guardar as Definições Minha Câmara na Câmara*" (p. 69).

Adicionar um Ficheiro de Som Original

Altere o ficheiro para um ficheiro de som WAV, após ter copiado o ficheiro de som para o computador. De seguida, prossiga com os passos descritos em *Criar um Ficheiro Original de Imagem de Arranque e adicioná-lo*.

- Utilize as definições exibidas abaixo quando criar um ficheiro de imagem para a imagem de arranque utilizando um programa de edição de imagem.
  Método de Compressão : JPEG (Baseline JPEG)
  Taxa de Amostragem : 4:2:0 our 4:2:2
  Pixels (w x h) : 320 x 240 pixels
- Utilize definições exibidas abaixo quando criar um ficheiro de som com um programa de gravação.
  Método de Compressão : WAV (Monaural)
  Bits de Qualificação : 8 bit
  Frequência de Amostragem: 11.025 kHz ou 8.000 kHz

Utilize a informação do quadro abaixo como guia para o tamanho dos ficheiros de som que podem ser gravados na câmara.

Tipo	Duração em Segundos	
	11.025 kHz	8.000 kHz
Som de Arranque	1.0 seg. ou menos	1.3 seg. ou menos
Som de Obturador	0.3 seg. ou menos	0.4 seg. ou menos
Som de Funcionamento	0.3 seg. ou menos	0.4 seg. ou menos
Som do temporizador	2.0 seg. ou menos	2.0 seg. ou menos

Anexos

Este capítulo é uma introdução aos CD-ROMs fornecidos com a sua câmara, e aos procedimentos de instalação dos programas. Também explica como desinstalar os programas. Leia a secção *Resolução de Problemas* neste capítulo, se tiver algum problema ao usar os programas.

ArcSoft PhotoStudio

O ArcSoft PhotoStudio é um programa de edição do ArcSoft Inc., de alta performance e muito simples de utilizar. Pode ser utilizado para processar, editar e imprimir imagens. Inclui correcção de cor, ajustamentos de brilho e efeitos especiais. Instale-o no seu computador a partir do CD-ROM Canon Digital Camera Solution fornecido.

Instalar o ArcSoft PhotoStudio

Windows

1. Encerre todos os programas que estejam a decorrer.
2. Coloque o Canon Digital Camera Solution Disk na drive do CD-ROM.
   Se o painel de instalação for exibido, clique em [Exit] e encerre-o.
3. Clique no menu [Start] e seleccione [My Computer].
   Os utilizadores do Windows 2000, Windows Me e Windows 98 devem fazer duplo-clique no símbolo [My Computer] no ambiente de trabalho.
4. Clique no lado direito do rato sobre o ícone do CD-ROM e seleccione [Open].
5. Faça duplo clique na pasta [ARCSOFT], ou clique no botão do lado direito do rato e seleccione [Open], e faça duplo clique no ícone [SETUP.EXE] .
   Siga os procedimentos descritos no ecrã para prosseguir a instalação.

Macintosh

1. Encerre todos os programas que estejam a decorrer.
2. Coloque o Canon Digital Camera Solution Disk na drive do CD-ROM.
3. Abra a janela do CD-ROM, faça duplo clique em [ARCSOFT], seguido do ícone [PhotoStudio Installer] .
   Siga os procedimentos descritos no ecrã para prosseguir a instalação.
4. Clique em [OK] quando aparecer uma mensagem a informar que a instalação está completa.

Iniciar o ArcSoft PhotoStudio

Pode iniciar o ArcSoft PhotoStudio com o ZoomBrowser EX (Windows), ou ImageBrowser (Macintosh).

ZoomBrowser EX

1. Clique em [Edit] na Área de Opções da Janela Principal, seguido de [Edit Image].
2. Confirme que [1.Select Images] se encontra seleccionado e seleccione uma imagem a editar.
3. Clique em [2.Select Editing Tool] e seleccione [Edit with external image editor].
4. Seleccione o ArcSoft PhotoStudio da lista de programas e clique em [3. Finish].

> Se não conseguir seleccionar o ArcSoft PhotoStudio, registe o programa seguindo os procedimentos seguintes.
> 1. No Passo 3 acima, seleccione [Edit with external image editor] e clique em [Manage List].
> 2. Clique em [Add] e seleccione [ArcSoft PhotoStudio].

ImageBrowser

1. Seleccione uma imagem a editar, clique nom menu [Edit] e seleccione [ArcSoft PhotoStudio].

Manual para o ArcSoft PhotoStudio

Pode obter o manual do ArcSoft PhotoStudio a partir do site ArcSoft Inc. Utilize o seu programa de Procura para transferir o manual do seguinte URL:
http://www.arcsoft.com/support

Desinstalar o Software

Os procedimentos para desinstalar o software, apenas são necessários quando pretender apagar os programas do seu computador, ou quando a reinstalação necessita de corrigir ficheiros corrompidos.

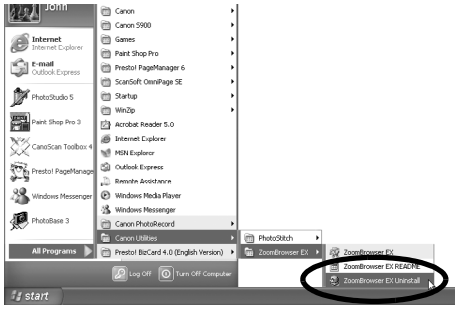
Desinstalar o Software (Windows)

Software Instalado a partir do CD-ROM Canon Digital Camera Solution Disk (excluindo o ArcSoft PhotoStudio)

Esta explicação usa o ZoomBrowser EX para demonstrar como desinstalar um programa. Pode remover outros programas com os mesmos procedimentos.

1 Clique no menu do Windows [Start] e seleccione [All Programs] ou [Programs], seguido [Canon Utilities], [ZoomBrowser EX] e [ZoomBrowser EX Uninstall].

A ferramenta de desinstalação vai iniciar-se e remover o ZoomBrowser EX.



Desinstalar o ArcSoft PhotoStudio

- Desinstale o programa clicando no menu [Start] e seleccionando [Control Panel] e [Add or Remove Programs].
- No Windows 2000/Me/98, desinstale o programa clicando no menu [Start] e seleccionando [Settings], seguido de [Control Panel] e [Add/Remove Programs].

Desinstalar o Driver USB (Windows)

Utilize os seguintes procedimentos para desinstalar o driver USB, se estiver a usar o Windows 2000, Windows Me ou Windows 98 SE.

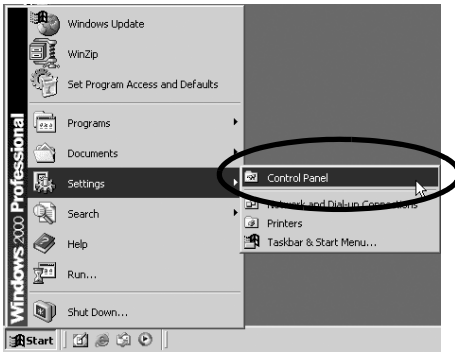
É muito importante saber que, caso desinstale o driver USB, não poderá transferir imagens.

Não necessita de desinstalar o driver USB com o Windows XP..

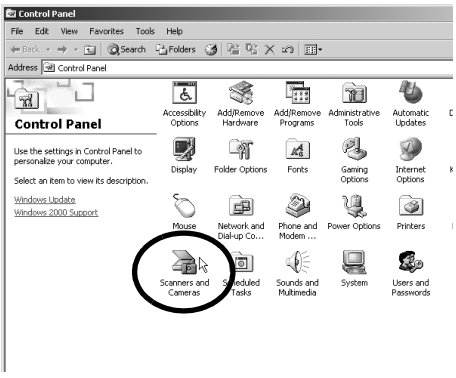
1 Ligue o cabo USB fornecido à porta USB do computador e ao Terminal DIGITAL da câmara. Prepare a câmara para a comunicação com o computador.
Para instruções sobre ligações com o cabo de interface, consulte *Manual do Utilizador da Câmara*.

2 Clique no botão [Finish], se a Janela de Controlo da Câmara for exibida.

3 Clique no menu [Start] e seleccione [Settings], seguido de [Control Panel].

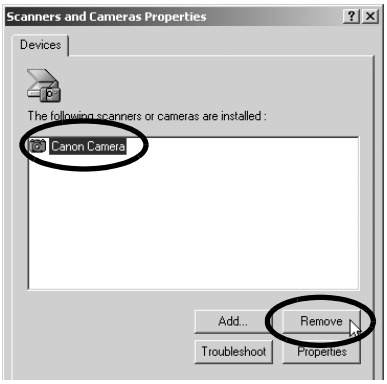


4 Faça duplo-clique no ícone ou pasta [Scanners and Cameras].



5 Apague o nome do modelo da sua câmara, ou [Canon Camera], na caixa de diálogo [Scanners and Cameras Properties].

Os utilizadores do Windows Me devem apagar o nome do modelo da sua câmara, ou [Canon Camera], na pasta [Scanners and Cameras].



Windows 2000
Seleccione o nome do modelo da sua câmara, ou [Canon Camera], e clique em [Remove].

Windows Me
Seleccione o nome do modelo da sua câmara, ou [Canon Camera], e clique no botão do lado direito do rato para seleccionar [Delete].

Windows 98 SE
Seleccione o nome do modelo da sua câmara, ou [Canon Camera], e clique em [Remove]. De seguida desligue a câmara e remova o cabo de ligação da porta USB do computador.

> Se o nome do modelo da sua câmara não aparecer aqui, consulte *Câmara não detectada, a caixa de Dialogo Events não é exibida, ou as imagens não são transferidas para o computador* (p. 79) no capítulo *Resolução de Problemas*.

6 Clique no menu [Start] do Windows e seleccione [Programs], ou [All Programs], seguido de [Canon Utilities], [Camera TWAIN Driver x.x] e [Uninstall TWAIN Driver]. O número da versão aparece em vez de "x.x".

- Windows 2000, Windows 98: Efectue o Passo 6 sem substituições.
- Windows Me: Substitua o seguinte pelas partes sublinhadas no Passo 6.
  [Camera WIA Driver x.x], [Uninstall WIA Driver]

O processo de desinstalação inicia-se.

Para ligar a câmara ao computador e fazer a transferência depois deste ponto, utilize os seguintes procedimentos.
1. Reinstale o Driver.
2. Ligue a câmara ao computador com o cabo de interface.

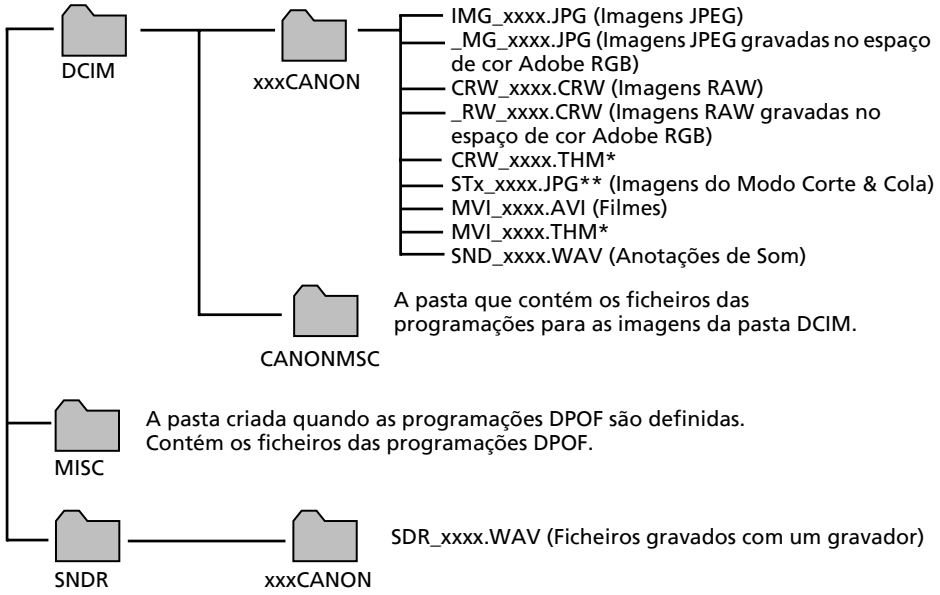
Desinstalar o Software (Macintosh)

Desinstale os programas arrastando as pastas das aplicações (na pasta onde foram instalados) para a pasta Lixo e de seguida esvazie o Lixo.

> Tenha especial cuidado para não apagar acidentalmente nenhuma pasta com imagens que tenham sido transferidas e que estejam dentro da mesma.

Estrutura das Pastas do Cartão de Memória

As imagens contidas num cartão de memória são colocadas dentro da pasta [DCIM], e em sub-pastas denominadas [xxxCANON], onde os "xxx" representam um número compreendido entre 100 e 998.


DCIM
xxxCANON
IMG_xxxx.JPG (Imagens JPEG)
_MG_xxxx.JPG (Imagens JPEG gravadas no espaço de cor Adobe RGB)
CRW_xxxx.CRW (Imagens RAW)
_RW_xxxx.CRW (Imagens RAW gravadas no espaço de cor Adobe RGB)
CRW_xxxx.THM*
STx_xxxx.JPG** (Imagens do Modo Corte & Cola)
MVI_xxxx.AVI (Filmes)
MVI_xxxx.THM*
SND_xxxx.WAV (Anotações de Som)
CANONMSC
A pasta que contém os ficheiros das programações para as imagens da pasta DCIM.
MISC
A pasta criada quando as programações DPOF são definidas. Contém os ficheiros das programações DPOF.
SNDR
xxxCANON
SDR_xxxx.WAV (Ficheiros gravados com um gravador)

- *Ficheiros com a extensão THM, são os ficheiros de imagens em miniatura para o modo de reprodução em índice da câmara.
- Os "xxxx" nos nomes dos ficheiros representam números de quatro dígitos.
- **A cada ficheiro sucessivo tirado no modo Corte & Cola é atribuída uma letra a começar no "A", que é inserida no terceiro dígito no nome. Ex. [STA_0001.JPG], [STB_0002.JPG], [STC_0003.JPG]...
- Todas as pastas, excepto as pastas "xxxCANON", contêm ficheiros de programações de imagem. Não as abra ou apague.

Resolução de Problemas

Leia este capítulo, caso encontre um problema ao usar o software.

Comece por Verificar o Seguinte

Investigue primeiro os pontos abaixo, caso encontre um problema.

O seu computador possui os requisitos que se encontram no capítulo Requisitos do Sistema (p. 8)?

A câmara está correctamente ligada ao computador?

Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara* para os correctos procedimentos de ligação. Certifique-se que está a usar o cabo correcto e que este se encontra bem ligado em ambas as partes.

A câmara encontra-se no modo de reprodução? (apenas alguns modelos)

Alguns modelos necessitam que a câmara esteja ajustada para o modo de reprodução para transferirem dados. Consulte o *Manual do Utilizador da Câmara* para mais detalhes.

A bateria tem carga suficiente?

Verifique a carga da bateria, se estiver a alimentar a sua câmara com a bateria. É recomendado usar um transformador de energia (adaptador AC) para alimentar a câmara, quando esta se encontra ligada a um computador (se disponível para o seu modelo).

Problemas

Quando aparece um problema, verifique as causas e aplique as soluções.

A instalação do driver USB não está a funcionar correctamente (Windows)

Desinstale o driver (p. 75), antes de voltar a instalá-lo, seguindo os procedimentos em *Instalar o Software e o Driver USB* (p. 11).

Adicione o Novo Assistente de Hardware, ou o Novo Assistente de Hardware Encontrado (Windows 2000), para ser exibido, quando a câmara está ligada ao computador via cabo de interface.

Clique em [Cancel] para fechar a janela. Desligue temporariamente a câmara do computador. De seguida, leia *Comece por Verificar o Seguinte* na página anterior e resolva o problema.

Imagens que não foram transferidas com um programa compatível com o TWAIN. (Câmara e computador ligados através do cabo de interface (Windows 2000, Windows 98 SE))0, Windows 98 SE)).

Clique no botão [Finish] na Janela de Controlo da Câmara para a fechar.

Não é possível transferir imagens ou fazer o disparo remoto. (Para câmaras ligadas ao computador via cabo de interface: apenas câmaras que suportam Hi-Speed USB 2.0).

O problema pode ser resolvido diminuindo a velocidade de transmissão de dados seguindo os procedimentos abaixo.

Solução:

Mantenha pressionado o botão **MENU** da câmara e pressione simultaneamente o botão ⎙↝ (Imprimir/Transferir) e o botão **FUNC./SET**. No ecrã exibido, seleccione [B] e pressione o botão **FUNC./SET**.

A câmara não é detectada, a caixa de diálogo Events não é exibida, ou as imagens não são transferidas para o computador (quando a câmara está ligada ao computador através de um cabo de interface).

Causa 1:

Existe um problema com um dos itens do capítulo *Comece por verificar o Seguinte* (p. 78).

Solução:

Resolva o problema.

Causa 2:

O driver USB não está instalado. (apenas no Windows).

Solução:

Instale-o com os procedimentos do capítulo *Instalar o Software e o Driver USB* (p. 10).

Causa 3:

O driver USB não está correctamente instalado (apenas no Windows).

Solução:

Desinstale o driver (p. 75) antes de voltar a instalá-lo seguindo os procedimentos do capitulo *Instalar o Software e o Driver USB* (p. 11).

Causa 4:

A câmara pode ter sido reconhecida como outro aparelho nas seguintes circunstâncias. (apenas no Windows).

- A câmara foi ligada ao computador antes do driver USB ter sido instalado.
- O símbolo [Scanners and Cameras], ou a pasta [Scanners and Cameras], não são encontrados na janela [Control Panel], ou [Printers and Other Hardware].
- O nome do modelo da sua câmara, [Canon Camera], ou o símbolo da câmara, não são exibidos na caixa de diálogo [Scanners and Cameras Properties], ou na pasta [Scanners and Cameras].

Solução 1:

Inicie os seguintes procedimentos.
Instale o driver USB com os procedimentos do capitulo *Instalar o Software e o Driver USB* (p. 11). De seguida, ligue a câmara ao computador via cabo USB e prepare-o para iniciar a transferência de dados. Se o driver USB já estiver instalado, desinstale-o primeiro e depois volte a instalá-lo.

Solução 2:

Se o problema não se resolver com os procedimentos da Solução 1, continue implementando os seguintes procedimentos. Os passos seguintes são explicados de seguida.

1. Verifique se a sua câmara está a ser reconhecida como "outro" periférico.
2. Apague o driver e os ficheiros de informação de instalação, se estiver a ser reconhecido como "outro" periférico.
3. Reinstale o driver.

Esta secção explica os passos específicos para cada sistema operativo.

Windows XP e Windows 2000

Os utilizadores do Windows XP e Windows 2000 devem registar-se como Administradores (Administradores do sistema) para apagar um driver.

Verifique se a câmara está a ser reconhecida como "outro" periférico e apague o driver se assim for.

1. **Windows XP:** Clique no menu [Start], seguido de [Control Panel], [Performance and Maintenance] e [System].
   Windows 2000: Clique no menu [Start] e seleccione [Settings] e [Control Panel]. Clique duas vezes no símbolo [System].
2. Clique em [Hardware], seguido de [Device Manager].

3. Clique no símbolo ⊞ ao lado da categoria [Other devices] e/ou [Imaging Devices]. O nome do modelo da sua câmara ou [Canon Camera] é exibido nestas categorias se estiver a ser reconhecido como "outro" periférico.

Existem outras potenciais razões para o problema de não aparecerem as categorias "Outros periféricos", ou "Periféricos de imagem", ou de não aparecerem também o nome do modelo da sua câmara, ou [Canon Camera]. Prossiga para o Passo 6, não efectuando mais nenhum procedimento temporariamente, e investigue as outras potenciais causas.

4. Seleccione o nome do modelo da sua câmara ou [Canon Camera], clique no botão do lado direito do rato e seleccione [Delete].
5. Clique em [OK] na caixa de diálogo de confirmação.
   Apague todos os nomes do modelo da sua câmara ou [Canon Camera] se aparecer em mais do que um local nas categorias [Other devices] ou [Imaging devices].
6. Feche a janela das propriedades do sistema.

Passo 7 e seguintes não são necessários para o Windows XP.

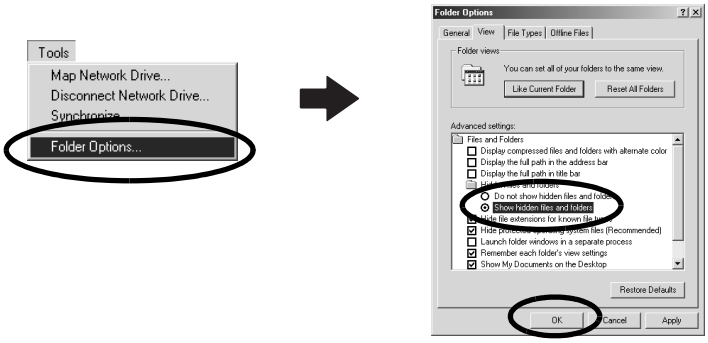
Apagar os Ficheiros de Informação de Instalação

7. Faça duplo-clique no símbolo [My Computer] no ambiente de trabalho, seguido da drive [C:], e das pastas [WINNT] e [Inf].

Se a Pasta [Inf] Não Estiver Visível na Pasta [WINNT]
Siga os seguintes procedimentos para exibir todos os ficheiros e pastas.

1. Abra a pasta [WINNT].
2. Clique no menu [Tools] e seleccione [Folder Options].
3. Clique no separador [View].
4. Na categoria [Files and Folders] no capítulo Definições Avançadas, ajuste [Hidden files and folders] para [Show hidden files and folders]. Remova todas as marcas de verificação do [Hide extensions for known file types] se estiverem assinalados.
5. Clique em [OK] para fechar a caixa de diálogo.

Isto fará com que os ficheiros e as pastas escondidas se tornem visíveis.



8. Procure ficheiros de câmaras digitais Canon que se iniciem por [CAP*].
   Os "*" representam um numero, tal como 0 ou 1.
   Os ficheiros [CAP*] aparecem aos pares de ficheiros [CAP *.inf] e [CAP *.pnf].
   (Por exemplo, [CAP0.inf] e [CAP0.pnf]).
9. Faça duplo-clique nos ficheiros [CAP*] para verificar o seu conteúdo.
   Fazendo duplo-clique num ficheiro [CAP*.inf] para abrir um programa do Windows Notepad (Bloco de Notas). Procure na primeira linha por [;***Canon Camera Driver Setup File****]. Anote os nomes desses ficheiros.

Podem estar presentes vários conjuntos de ficheiros [CAP *] na pasta [Inf]. Abra cada ficheiro e confirme que é um ficheiro [CAP*], para as câmaras digitais Canon, antes de fazer qualquer coisa com o ficheiro.

10. Apague o conjunto de ficheiros [CAP*].
    Apague os ficheiros [CAP*.inf] e [CAP*.pnf] para as câmaras digitais Canon, que anotou no Passo 9.

A pasta [Inf] contém muitos ficheiros que são críticos para o funcionamento do computador. Tenha muito cuidado para apagar os ficheiros correctos. Se apagar ficheiros indevidamente, pode não conseguir reiniciar o Windows.

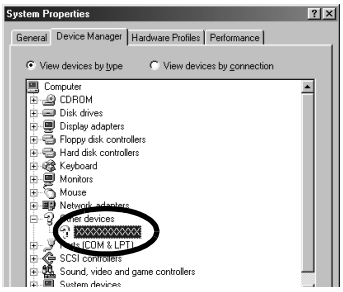
Reinstale o driver.

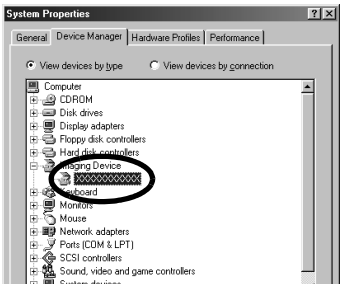
11. Reinstale o driver com os procedimentos do capitulo *Instale o Software e o Driver USB* (p. 11).

Windows Me/Windows 98 SE

Verifique se a câmara está a ser reconhecida como "outro" periférico e apague o driver se assim o for.

1. Clique no menu [Start] e seleccione [Settings], seguido de [Control Panel]. Faça duplo-clique no ícone [System].
   A janela Propriedades do Sistema é exibida.
2. Clique no separador [Device Manager].
3. Clique no símbolo ⊞ ao lado da categoria [Other devices] e/ou [Imaging devices]. O nome do modelo da sua câmara ou [Canon Camera] é exibido nestas categorias se estiver a ser reconhecido como "outro" periférico.





Existem várias razões para o problema do nome do modelo da sua câmara ou [Canon Camera] não ser exibido nas categorias "Other devices" ou "Imaging devices". Prossiga para o Passo 6, não efectuando mais nenhum procedimento temporariamente, e investigue as outras potenciais causas.

4. Seleccione o nome do modelo da sua câmara ou [Canon Camera] e clique em [Remove].
5. Clique em [OK] na caixa de diálogo de confirmação.
   Apague todos os nomes do modelo da sua câmara ou [Canon Camera] se aparecer em mais do que um local nas categorias [Other devices] ou [Imaging devices].
6. Clique em [OK] para fechar a janela Propriedades do Sistema.

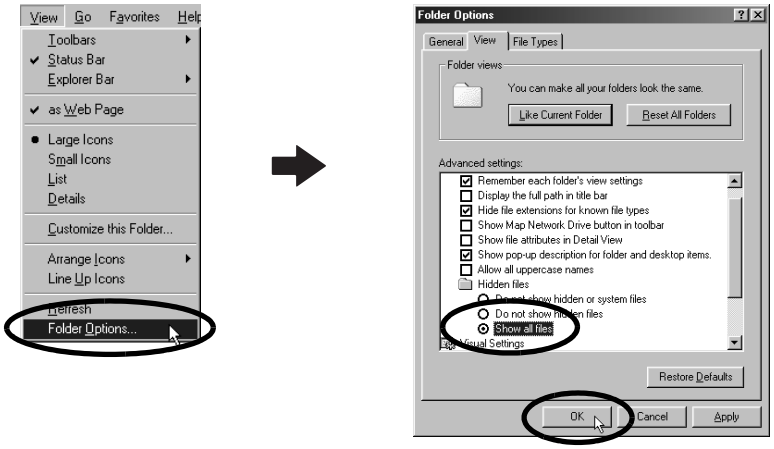
Apagar os Ficheiros de Informação de Instalação.

7. Faça duplo-clique no símbolo [My Computer] no ambiente de trabalho, seguido da drive [C:], e das pastas [WINDOWS] ou [Windows] e [Inf].

Se a Pasta [INF] Não Estiver Visível na Pasta [WINDOWS]
Siga os seguintes procedimentos para exibir todos os ficheiros e pastas.

1. Windows 98: Clique no menu [View] e seleccione [Folder Options].
   Windows Me: Clique no menu [Tools] e seleccione [Folder Options].
2. Clique no separador [View].
3. Windows 98: Ajuste a secção [Hide files] para [Show all files].
   Windows Me: Ajuste a secção [Hidden files and folders] para [Show hidden files and folders].
4. Clique em [OK] para fechar a caixa de diálogo.

Isto fará com que os ficheiros e as pastas escondidas se tornem visíveis.



8. Procure e apague os ficheiros [DRVDATA.BIN] (ou [Drvdata.bin]) e [DRVIDX.BIN] (ou [Drvidx.bin]).
9. Na pasta [INF] ou [Inf], clique duas vezes na pasta [OTHER] (ou [Other]) para a abrir.
10. Procure e apague o ficheiro [Canon.IncCAP_xxx.Inf] (Os "xxx" representam números.).

Não precisa de apagar nada se nenhum dos ficheiros abaixo estiver contido na pasta [OTHER].

A pasta [INF] contém muitos ficheiros que são críticos para o funcionamento do computador. Tenha muito cuidado para apagar os ficheiros correctos. Se apagar ficheiros indevidamente, pode não conseguir reiniciar o Windows.

Reinstale o driver

11. Reinstale o driver com os procedimentos do capitulo *Instale o Software e o Driver USB* (p. 11).

A Ampliação de Imagens no ZoomBrowser EX é Lenta ou Não está a Funcionar

Alguns desenhos gráficos ou definições podem provocar uma maior lentidão, ou mau funcionamento na exibição de imagens ampliadas no ZoomBrowser EX. Se isso ocorrer, ajuste a definição de aceleração de exibição do Hardware do seu computador para uma definição mais baixa.

1. Clique no menu [Start] do Windows, seguido de [Control Panel] e [Appearance and Themes].
   Com o Windows 2000, Windows Me, ou Windows 98, clique no menu [Start] e seleccione [Settings], seguido de [Control Panel].
2. Clique no símbolo [Display], seguido pela opção [Settings], botão [Advanced] e opção [Troubleshoot].
   Com o Windows 2000, clique no símbolo [Display], seguido pela opção [Settings], botão [Advanced] e opção [Troubleshoot].
   Com o Windows Me ou Windows 98, clique no símbolo [Display], seguido pela opção [Settings], botão [Advanced] e opção [Performance].
3. Ajuste [Hardware acceleration] para uma definição abaixo de [Full] e clique em [OK].
4. Reinicie o computador, quanto este estiver pronto.

Se Estiver a Usar a Versão 2 ou 3 do ZoomBrowser EX

Siga os seguintes passos, se estiver a usar a versão 2 ou 3 do ZoomBrowser EX com o Windows.

Se os Títulos e Comentários Estão Anexados às Suas Imagens.
Siga os seguintes passos para exibir na versão 5 os títulos e comentários que foram inseridos com a versão 2/3.

1. Utilize o Explorador do Windows para abrir a pasta [Program], dentro da pasta onde instalou o ZoomBrowser EX 5.
   (Ex. C:\ProgramFiles\Canon\ZoomBrowser EX\Program)
2. Faça duplo-clique em [dbconverter.exe] encontrado nesta pasta, para iniciar esta ferramenta.
3. Seleccione o ficheiro da base de dados que está a usar até este momento e clique no botão [Start].
   (Ex. C:\Program Files\Canon\ZoomBrowser EX\Database\My Database.zbd)

Isto fará exibir os títulos e comentários inseridos nas versões anteriores, na secção dos comentários do ZoomBrowser EX 5.

Se Tiver Imagens na Pasta Abaixo da Pasta dos Ficheiros do Programa

Os ficheiros de imagens na pasta [Program Files], ou uma sub-pasta, não podem ser exibidos no ZoomBrowser EX 5 a partir da sua localização. Para os exibir, primeiro efectue os passos 1-3 acima e depois efectue o Passo 4.

4. Utilize o Explorador do Windows para copiar a pasta e as imagens nela contidas a partir da pasta [Program Files] para outra pasta.
   (Ex. Copie os ficheiros de imagens em C:\Program Files\Canon\ZoomBrowser EX\Library One to another location.)

   Os ficheiros de imagens movidos podem agora serem seleccionados e exibidos com o ZoomBrowser EX 5.

Informação sobre a Sua Câmara

O software incluído e os procedimentos sobre como ligar a câmara a um computador e preparar os dados para transferência, podem variar conforme o modelo da câmara. Certas funções do software podem também não ser suportadas por alguns modelos.

Programas e Características Não Suportadas

Modelos de Câmaras Aplicados

DIGITAL IXUS 800 IS
DIGITAL IXUS 65
DIGITAL IXUS 60
PowerShot A700
PowerShot A540
PowerShot A530
PowerShot A430
PowerShot A420

Funções Não Suportadas

- **A câmara não grava imagens RAW.**
- **A câmara não suporta a função de Exibição da Moldura AF na Janela de Visualização.**
- **O obturador da câmara não pode ser controlado através do computador.**
- **A câmara não suporta a função de Gravação de Som.**

Modelos de Câmaras Aplicados

PowerShot S3 IS

Funções Não Suportadas

- **A câmara não grava imagens RAW.**
- **A câmara não suporta a função de Exibição da Moldura AF na Janela de Visualização.**

Glossário

A

ArcSoft PhotoStudio 72
Área de Exploração
Macintosh 52, 53
Windows 24, 25
Área das Pastas 24, 25
Área de Tarefas 24, 25, 30
Atributo do Ícone de Imagem
Macintosh 53
Windows 25
Avaliação por Estrelas
Macintosh 55, 56, 57
Windows 27, 28, 29

B

Botão Imprimir/Transferir 18, 47
Botões de Funções 24, 27

C

Comentário
Macintosh 57
Windows 29
Computador 8
Canon Digital Camera Solution Disk 9
Macintosh 44
Windows 11

D

Definições Minha Câmara
Macintosh 67
Windows 39
Desinstalar o Software
Macintosh 76
Windows 74
Diálogo de Eventos 17, 79
DIGITAL IXUS 60 87
DIGITAL IXUS 65 87
DIGITAL IXUS 800 IS 87
Disparo Remoto
Macintosh 63
Windows 35
Driver USB
Desinstalar 75
Driver USB (TWAIN/WIA Driver) 9, 13

E

Easy-PhotoPrint 21
E-mail 7
Estrutura das Pastas do Cartão de Memória 77
Exibição do Painel de Controlo
Macintosh 52, 55
Windows 24, 27
Extrair Imagens Fixas de Filmes 7

F

Função de Transferência Directa 18, 47
Funcionar com o Obturador Remoto 7
Macintosh 63
Windows 35

I

ImageBrowser 6, 7, 9
Imagens Transferidas
Macintosh 46
Windows 16
Impressão de Apresentação
Macintosh 50
Impressão em Índice
Windows 21
Impressão de Uma Foto por Página
Macintosh 50
Windows 21
Imprimir Imagens
Macintosh 50
Windows 21
Informação de Disparo
Macintosh 57
Windows 29
Informação sobre a Sua Câmara 87
Instalar o Software
Macintosh 44
Driver USB 11
Windows 11

J

Janela de Controlo da Câmara
Macintosh 46, 48
Windows 16, 19
Janela de Exploração 52
Janela de Informação de Ficheiros 57
Janela Principal 24
Janela de Propriedades 29
Janela de Visualização
Macintosh 56, 61
Windows 28

L

Leitor do Cartão de Memória
Macintosh 48
Windows 19
Ligar a um Computador 10
Macintosh 46
Windows 14, 16

M

Modo Corte & Cola
Macintosh 66
Windows 38
Modo de Exibição
Macintosh 52, 54
Windows 24, 26
My Camera Maker 42

P

Painel de Controlo 52, 55, 58
Painel de Instalação
Macintosh 44
Windows 12
Palavra-Chave
Macintosh 57
Windows 29
Pastas Favoritas
Macintosh 53
Windows 25
PhotoStitch 6
Macintosh 66
Windows 38
PhotoStudio 72
PowerShot A420 87
PowerShot A430 87
PowerShot A530 87
PowerShot A540 87
PowerShot A700 87
PowerShot S3 IS 87
Procurar Imagens
Macintosh 59
Windows 30
Programas e Sistemas Operativos Compatíveis 9

Q

QuickTime
Windows 33

R

Reproduzir Filmes
Macintosh 61
Windows 33
Requisitos do Sistema 8
Resolução de Problemas 78
Comece por Verificar Isto 78

U

Unir numa Imagem Panorâmica
Macintosh 66
Windows 38

Z

ZoomBrowser EX 7, 9
Versão 2/3 85

NOTAS

NOTAS

NOTAS

NOTAS

NOTAS

NOTAS

NOTAS